

# ПРАВИЛА ИГРЫ

2015/2016

Утверждены Международным советом (ИФАБ)  
Данная брошюра не подлежит воспроизведению или переводу  
как полностью, так и частично, в любом виде,  
без разрешения ФИФА

Издание Международной федерации футбола  
Fédération Internationale de Football Association  
FIFA-Strasse 20, 8044 Zurich, Switzerland

Перевод на русский язык санкционирован ФИФА  
и выполнен Российским футбольным союзом

## МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОВЕТ ПО ПРАВИЛАМ (ИФАБ)

Адрес: Aurorarstrasse 100  
8032 Zurich  
Switzerland (Швейцария)  
Тел: 41-(0) 43-222 7126  
Internet: www.theifab.com  
Email: info@theifab.com

Члены: *Футбольная ассоциация (Англии)*  
*Футбольная ассоциация Шотландии*  
*Футбольная ассоциация Уэльса*  
*Футбольная ассоциация Северной Ирландии*  
*Международная федерация футбола (ФИФА)*

Очередное заседание ИФАБ:  
Кардифф, 5 марта 2016 года

## ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ

### Модификации

При условии согласия соответствующих национальных ассоциаций (НА) и соблюдения принципов данных Правил, допускаются модификации в применении Правил на матчах среди футболистов в возрасте до 16 лет, а также женских команд, команд ветеранов (старше 35 лет) и игроков с ограниченными возможностями.

Допускаются любые из следующих модификаций или все из них:

- *размер поля для игры*
- *размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч*
- *расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины*
- *продолжительность таймов*
- *замены*

Другие модификации допускаются лишь с согласия Международного совета (ИФАБ).

### Использование в тексте имен существительных мужского и женского рода

Для простоты изложения все ссылки в тексте Правил на имена существительные мужского рода применительно к судьям, помощникам судей, игрокам и официальным лицам относятся как к мужчинам, так и к женщинам.

### Официальные языки

От имени Международного Совета (ИФАБ), ФИФА издает Правила игры на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

### Пояснение

Одинарная линия слева означает новые изменения в Правилах.

Стр.	Правило
6	1 - Поле для игры
15	2 - Мяч
17	3 - Число игроков
21	4 - Экипировка игроков
24	5 - Судья
28	6 - Помощники судьи
29	7 - Продолжительность матча
30	8 - Начало и возобновление игры
33	9 - Мяч в игре и не в игре
34	10 -Определение взятия ворот
35	11 -Положение «вне игры»
36	12 -Нарушения правил и недисциплинированное поведение
40	13 -Штрафной и свободный удары
44	14 -11-метровый удар
48	15 -Вбрасывание мяча
50	16 -Удар от ворот
52	17 -Угловой удар
54	Процедуры определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях
57	Техническая зона
58	Резервный судья и резервный помощник судьи
59	Дополнительный помощник судьи
61	Трактовка Правил игры и рекомендации для судей

## Покрытие поля

---

Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии, в соответствии с регламентом соревнования.

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между командами ассоциаций членов ФИФА или международными клубными соревнованиями, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции ФИФА качества футбольных покрытий или Международному стандарту искусственных покрытий, за исключением случая, когда ФИФА выдало специальное разрешение

## Разметка поля

---

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено линиями. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие - линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг неё проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

Отметки могут быть сделаны за пределами поля для игры, в 9,15 м (10 ярдов) от углового сектора и перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям, чтобы игрок защищающейся команды соблюдал это расстояние при выполнении углового удара.

## Размеры

---

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 90 м (100 ярдов)  
максимум 120 м (130 ярдов)

Ширина: минимум 45 м (50 ярдов)  
максимум 90 м (100 ярдов)

Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна превышать 12 см (5 дюймов).

## Международные матчи

---

Длина: минимум 100 м (110 ярдов)  
максимум 110 м (120 ярдов)

Ширина: минимум 64 м (70 ярдов)  
максимум 75 м (80 ярдов)

## Площадь ворот

---

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

### Штрафная площадь

Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка - на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

### Флагштоки

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии, на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) за пределами боковой линии.

### Угловой сектор

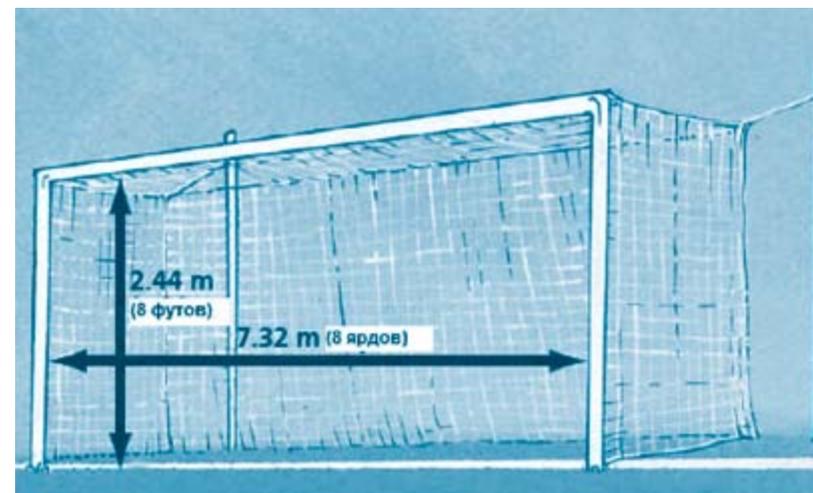
От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).

### Ворота

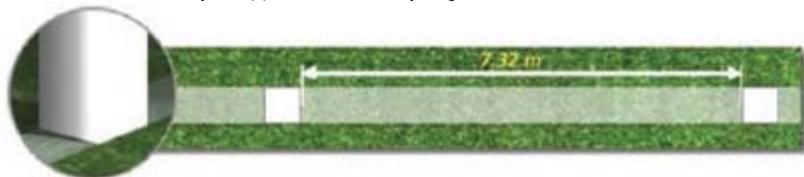
Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединённых вверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладины должны быть изготовлены из дерева, металла или других утвержденных материалов. Их сечение должно быть квадратным, прямоугольным, круглым или эллиптическим и они не должны представлять опасность для игроков.

Расстояние между стойками - 7,32 м (8 ярдов), и расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли - 2,44 м (8 футов).



Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным ниже рисункам.



Если форма стоек ворот квадратная (если смотреть сверху), стороны должны быть параллельными или перпендикулярными линии ворот. Стороны перекладины должны быть параллельными или перпендикулярными плоскости поля.



Если форма стоек ворот эллиптическая (если смотреть сверху), самая длинная ось должна быть перпендикулярной линии ворот. Самая длинная ось перекладины ворот должна быть параллельна плоскости поля.



Если форма стоек ворот прямоугольная (если смотреть сверху), самая длинная сторона должна быть перпендикулярна линии ворот. Самая длинная сторона перекладины ворот должна быть параллельна плоскости поля.



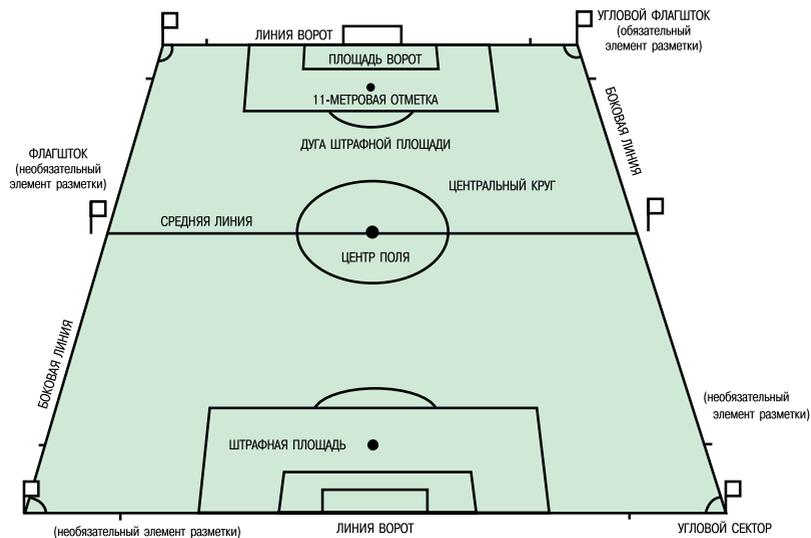
Ширина и глубина сечения обеих стоек и перекладины должна быть одной и той же и не превышать 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот должна быть такой же как ширина стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами могут прикрепляться сетки, при условии, что они закреплены должным образом и не мешают вратарю.

Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

### Безопасность

Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию.

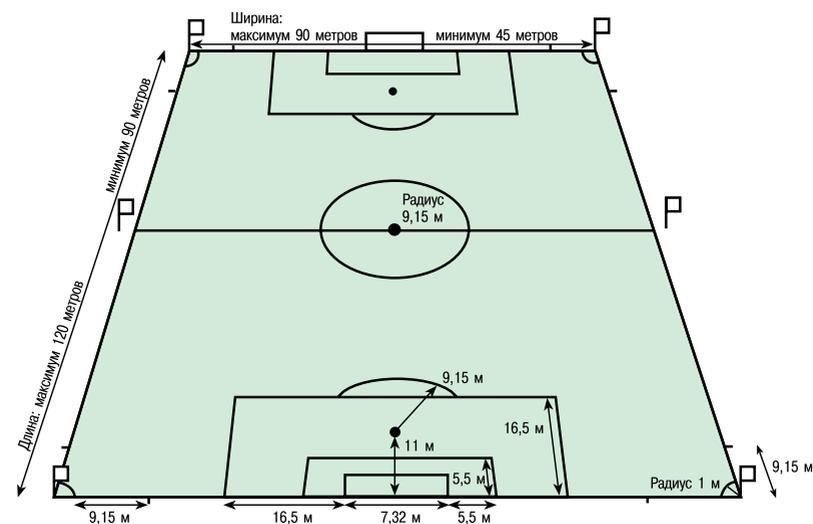
### Поле для игры



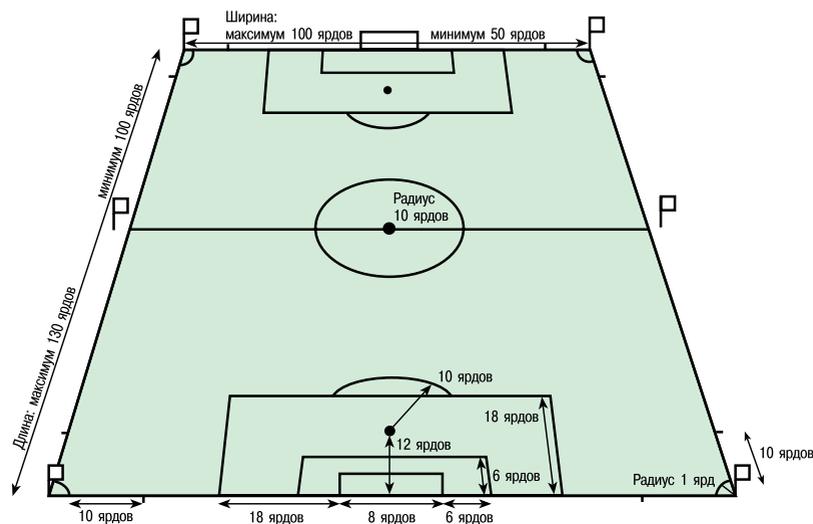
### Угловой флагшток



### Метрическая система измерения



### Британская система измерения



### Решения Международного совета

---

#### Решение 1

Там, где существует техническая зона, она должна отвечать требованиям, утверждённым Международным Советом (ИФАБ), которые содержатся в разделе этого издания названного Техническая зона.

#### Решение 2

Там, где используется технология определения забитого гола (ГЛТ), может быть изменена форма каркаса ворот. Она должна соответствовать спецификации, описанной в Программе Качества ФИФА для технологии определения забитого гола (ГЛТ) и соответствовать описаниям приведенным выше в разделе «Ворота».

### Качество и параметры

---

Мяч:

- имеет сферическую форму
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала
- имеет длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов)
- на момент начала матча весит не более 450 гр. (16 унций) и не менее 410 гр. (14 унций)
- имеет давление, равное 0,6 - 1,1 атмосферы (600 - 1100 гр./кв. см) на уровне моря (от 8,5 фунтов/кв. дюйм до 15,6 фунтов/кв. дюйм)

### Замена поврежденного мяча

---

Если мяч во время игры пришел в негодность:

- игра останавливается
- игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша «спорного мяча» в том месте, где первый мяч пришел в негодное состояние, за исключением случая, когда игра была остановлена внутри площадки ворот. В этом случае судья возобновляет игру «спорным», бросая запасной мяч на линии площадки ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где первый мяч находился в момент остановки игры.

Если мяч пришел в негодность при выполнении удара с 11-метровой отметки или серии ударов с 11-метровой отметки когда он движется вперед и до того как он коснется любого игрока, стоек ворот или перекладины:

- 11-метровый удар повторяется

Если мяч пришел в негодность когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе или вбрасывании:

- игра возобновляется соответствующим образом

Мяч не может быть заменен во время игры без разрешения судьи.

## Решения Международного совета

### РЕШЕНИЕ 1

В дополнение к требованиям Правила 2, мяч признается допущенным для использования в матчах официальных соревнований организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, если он имеет одну из следующих маркировок:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD



Мячи с нанесенными ранее знаками качества такими как “FIFA Approved”, “FIFA Inspected”, или “International Match Standard” могут быть использованы в вышеупомянутых соревнованиях до июля 2017 года.

Такие логотипы на мячах указывают, что он прошел официальную проверку и по её результатам соответствует особым техническим требованиям, разным для каждого логотипа и дополняющим минимальные технические требования, приведенные в Правиле 2. Перечень дополнительных требований по каждому из соответствующих логотипов должен быть утвержден Международным советом. Организации, проводящие проверки, подлежат утверждению ФИФА.

Национальные ассоциации также имеют право потребовать, чтобы во время их соревнований использовались мячи с любой из данных трех маркировок.

### РЕШЕНИЕ 2

В матчах официальных соревнований проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением эмблемы соревнований, организатора соревнований и утвержденной торговой марки изготовителя. Размер и число таких штампов могут ограничиваться регламентом соревнования.

### РЕШЕНИЕ 3

Там, где используется технология определения забитого гола (ГЛТ), разрешается использовать мячи с внедренной технологией, но они должны быть «FIFA APPROVED» («Одобрен ФИФА») или «FIFA INSPECTED» («Инспектирован ФИФА») или «INTERNATIONAL MATCH BALL STANDARD» («Мяч соответствует международному стандарту») (см. «Решение 1»).

## Игроки

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более одиннадцати, один из которых - вратарь. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков.

### Количество замен

#### Официальные соревнования

В любом матче официального соревнования, организуемого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, разрешается замена не более трёх игроков.

В регламенте соревнований должно быть указано: сколько запасных может быть заявлено - от трёх до двенадцати, но не более.

#### Другие матчи

В матчах с участием основных составов национальных сборных команд максимально могут быть произведены шесть замен.

Во всех остальных матчах можно использовать большее количество замен при условии, что:

- соответствующие команды договорятся об их максимальном количестве
- судья будет поставлен в известность об этом до начала матча.

Если судья не проинформирован об этом или соглашение до начала матча не было достигнуто, допускается не более шести замен.

#### Обратные замены

Использование обратных замен разрешено только в матчах футбола низкого уровня (массовые/развлекательные), с разрешения соответствующей национальной федерации

### Процедура замены

---

Во всех матчах фамилии запасных должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные, чьи фамилии не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

Для замены игрока основного состава запасным должны быть выполнены следующие условия:

- о любой предполагаемой замене должен быть проинформирован судья
- запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи
- запасной игрок выходит на поле для игры только на средней линии и во время остановки игры
- замена завершена после выхода запасного игрока на поле
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, которого он заменил, становится замененным
- замененный игрок не принимает дальнейшего участия в матче, если не разрешены обратные замены
- все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

### Замена вратаря

---

Любые другие игроки могут поменяться с вратарем местами, при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены
- замена производится в момент остановки матча

### Нарушения и наказания

---

Если запасной или замененный игрок выходит на поле без разрешения судьи:

- судья останавливает игру (не обязательно немедленно если запасной или замененный игрок не мешал игре)
- судья выносит ему предупреждение за неспортивное поведение и дает ему указание покинуть поле
- если судья остановил игру, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника в том месте, где мяч находился в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)

Если запасной игрок внесенный в протокол матча выходит в стартовом составе вместо игрока основного состава внесенного в протокол и судья не проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч
- дисциплинарные санкции к заявленному запасному не применяются
- максимальное разрешенное количество замен для нарушившей команды не уменьшается
- судья сообщает об инциденте в соответствующие инстанции

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- судья не останавливает игру
- судья выносит предупреждения соответствующим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

За любое другое нарушение данного Правила:

- соответствующим игрокам выносится предупреждение
- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды в том месте, где мяч находился в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)

### Удаленные игроки основного состава и запасные

---

Игрок, удалённый с поля до начального удара, может быть заменён только одним из заявленных запасных.

Заявленный запасной игрок, удаленный до начального удара или после начала игры, не может быть заменен.

### Безопасность

---

Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

### Основная экипировка

---

Основной обязательной экипировкой игрока являются следующие отдельные предметы:

- рубашка или футболка с рукавами – если надевается нижняя майка, цвет её рукавов должен быть таким же как основной цвет рукавов рубашки или футболки
- трусы - если используются подтрусники или трико, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы
- Гетры - если тэйпы или подобные материалы накладываются поверх гетр то они должны быть того же цвета как и та часть гетр на которую они накладываются
- щитки
- обувь

### Щитки

---

- полностью закрываются гетрами
- изготовлены из резины, пластика или подобного пригодного материала
- обеспечивают достаточную степень защиты

### Цвета

---

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от судьи и помощников судьи
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков, судьи и помощников судьи

## Нарушения и наказания

---

При любом нарушении данного Правила:

- останавливать игру не нужно
- виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок
- игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок
- любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не должен возвращаться на поле без разрешения судьи
- прежде чем разрешить игроку вернуться на поле, судья проверяет экипировку игрока
- игроку разрешено вернуться на поле только тогда, когда мяч вышел из игры

Игрок, получивший указание покинуть поле из-за нарушения данного Правила и возвратившийся на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден.

## Возобновление игры

---

Если судья остановил игру для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды в том месте, где мяч находился в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)

## Решения Международного совета

---

### РЕШЕНИЕ 1

#### **Основная обязательная экипировка**

*Основная обязательная экипировка не должна содержать любые религиозные, политические или персональные надписи.*

*Команда игрока, чья основная обязательная экипировка содержит политические, религиозные или персональные слоганы или надписи будет наказываться организаторами соревнований или ФИФА.*

#### **Нижняя майка или подтрусники**

*Игроки не должны показывать нижнюю майку или подтрусники с любыми политическими, религиозными или персональными слоганами, установками или картинками, или рекламой, не являющейся логотипом производителя.*

*Игрок/команда такого игрока показывающего нижнюю майку или подтрусники с любыми политическими, религиозными или персональными слоганами, установками или картинками, или рекламой, не являющейся логотипом производителя будет наказываться организаторами соревнования или ФИФА.*

## Полномочия судьи

---

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

## Права и обязанности

---

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует матч во взаимодействии с помощниками судьи и, там где это необходимо, с резервным судьей
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4
- действует как хронометрист и ведет запись матча
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч по своему усмотрению при любом нарушении Правил
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч по причине любого вида постороннего вмешательства
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его перемещение за пределы поля. Игрок, получивший травму, может вернуться на поле только после возобновления игры
- если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры
- обеспечивает, чтобы любой игрок с кровотечением из раны покинул поле. Игрок может вернуться на поле только после того как получит сигнал от судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались
- наказывает игрока, одновременно совершившего более одного нарушения, за более серьезное нарушение
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон

- действует на основании рекомендации помощников судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле
- дает указание возобновить матч после его остановки
- представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков и/или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

## Решения судьи

---

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, включая решение засчитывать гол или нет, и результат матча, являются окончательными.

Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации помощника судьи или резервного судьи, но при условии, что он еще не возобновил игру или не закончил матч.

## Решения Международного совета

### РЕШЕНИЕ 1

Судья (или, в зависимости от обстоятельств, помощник судьи или резервный судья) не несет ответственности за:

любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем

любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода

любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации, проведения и контроля матча.

Сюда могут входить:

- решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий
- решение о прекращении матча по какой-либо причине
- решение о пригодности оборудования поля, используемого во время матча, и мяча
- решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи
- решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи
- решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки
- решение (в пределах того, что входит в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю
- любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил или регламентов ФИФА, конфедерации, национальной ассоциации или лиги, по которым проводится данный матч.

### РЕШЕНИЕ 2

В тех турнирах или соревнованиях, где назначается резервный судья, его роль и обязанности должны соответствовать рекомендациям, утвержденным Международным советом, которые содержатся в данном издании.

### РЕШЕНИЕ 3

Там, где используется технология определения забитого гола (ГЛТ) (по регламенту соответствующего соревнования), судья имеет право проверить работоспособность технологии до начала матча. Выполняемые тесты изложены в Программе Качества ФИФА для технологии определения забитого гола (ГЛТ) в разделе «Ручная проверка». Если технология не работает в соответствии с требованиями раздела «Ручная проверка», судья не должен использовать технологию определения забитого гола (ГЛТ) и должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

## Обязанности

---

Могут быть назначены два помощника судьи, в чьи обязанности (в зависимости от решения судьи) входит сигнализировать:

- когда мяч полностью вышел за пределы поля
- какая из команд имеет право на угловой удар, удар от ворот или вбрасывание
- когда игрок может быть наказан за нахождение в положении «вне игры»
- когда поступает просьба о замене игрока
- о случаях недисциплинированного поведения или любых иных инцидентах, происходящих вне поля зрения судьи
- в тех случаях, когда совершено нарушение, и когда помощники лучше видели это чем судья (сюда входят, при определенных обстоятельствах, нарушения, совершенные в штрафной площади)
- в тех случаях, когда при 11-метровом ударе вратарь сдвинулся с линии ворот до удара по мячу, и если мяч пересек линию.

## Помощь

---

Помощники судьи также помогают судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры. В частности, они могут входить в пределы поля с тем, чтобы помочь проконтролировать соблюдение расстояния в 9,15 м (10 ярдов).

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## Игровое время

---

Продолжительность игры - два равных тайма по 45 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 40 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать регламенту соревнований.

## Перерыв между таймами

---

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

## Добавленное время

---

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, потерянное на:

- замены
- оценку серьезности травм игроков
- перемещение травмированных игроков с поля для оказания помощи
- умышленное затягивание времени игры
- любые иные причины

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

## 11-метровый удар

---

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность соответствующего тайма увеличивается до завершения удара.

## Недоигранный матч

---

Недоигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

## Определение начального удара

---

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча
- после забитого гола
- в начале второго тайма
- в начале каждого тайма дополнительного времени, если таковое назначается

Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

## Процедура

---

### *До начального удара в начале матча или в дополнительное время*

- проводится жеребьевка, и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом тайме матча.
- противоположная команда выполняет начальный удар в матче
- команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во втором тайме матча
- во втором тайме матча команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота.

### *Начальный удар*

- после того, как команда забила гол, начальный удар выполняется другой командой
- все игроки должны находиться на своих половинах поля
- соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока мяч не введен в игру
- мяч должен быть неподвижен в центре поля
- судья дает сигнал
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед
- выполнивший начальный удар игрок не должен повторно касаться мяча до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

## Нарушения и наказания

---

Если игрок, выполнивший начальный удар, повторно коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с того места, где находился мяч когда произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения штрафного/свободного удара).

За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется

## Определение «спорного» мяча

---

«Спорный» мяч – это способ возобновления игры, если судье потребовалось временно остановить матч по любой причине, не указанной в Правилах, когда мяч находился в игре.

## Процедура

---

Судья бросает мяч в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

## Нарушения и наказания

Повтор розыгрыша «спорного мяча» производится:

- если мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- если мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

Если мяч попадает в ворота:

- если при розыгрыше «спорного» мяч направлен непосредственно в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если при розыгрыше «спорного» мяч направлен непосредственно в свои ворота, назначается угловой удар выполняемый командой соперником

## Мяч не в игре

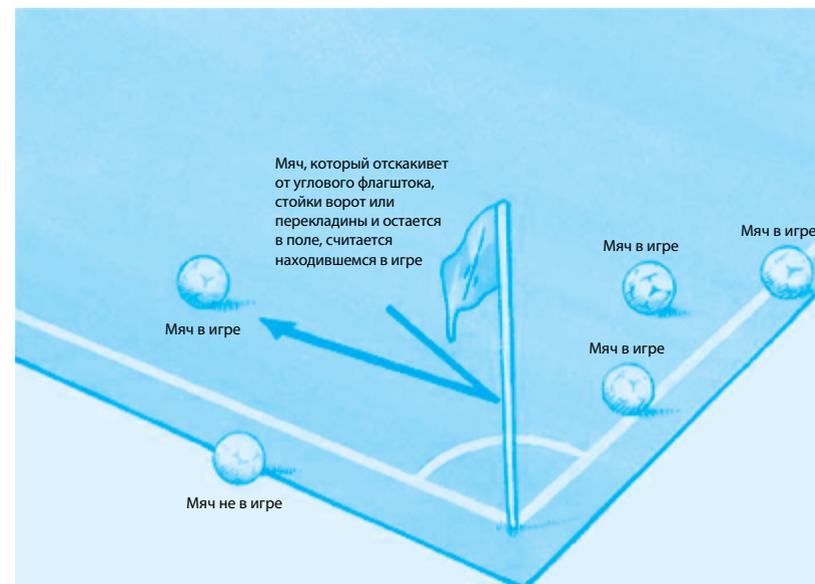
Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху
- игра была остановлена судьей.

## Мяч в игре

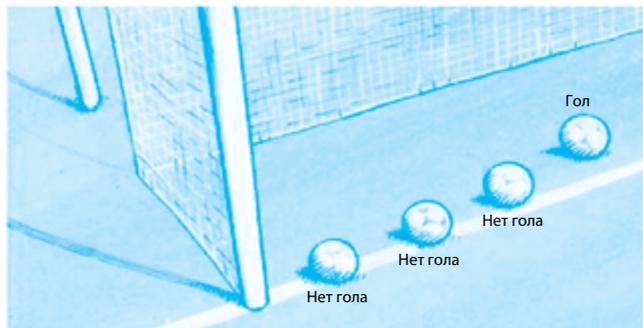
В течение всего остального времени мяч в игре, включая случаи, когда:

- он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается в поле, считается находящимся в игре
- он отскакивает от судьи или от помощника судьи, когда они находятся в пределах поля.



## Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.



## Команда-победитель

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

## Регламент соревнований

Если Регламент соревнований требует определить команду-победительницу матча или по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только те процедуры, которые утверждены Международным Советом, а именно:

- правило голов забитых в гостях
- дополнительное время
- удары с одиннадцатиметровой отметки.

## Технология определения забитого гола (ГЛТ)

Технология определения забитого гола (ГЛТ) может быть использована с целью определения того что был забит гол чтобы помочь судье принять решение. Использование технологии определения забитого гола (ГЛТ) должно быть описано в регламенте соответствующего соревнования.

## Положение «вне игры»

Нахождение игрока в положении «вне игры» не является само по себе нарушением правил.

Игрок находится в положении «вне игры», если:

- он ближе к линии ворот соперника, чем мяч, а также предпоследний игрок соперника

Игрок не находится в положении «вне игры», если:

- он на своей половине поля или
- он на одной линии с предпоследним соперником или
- он на одной линии с двумя последними соперниками

## Нарушение

Игрок, находящийся в положении «вне игры», наказывается за это только в том случае, если, в момент касания мяча или удара по мячу кем-либо из его партнеров по команде, он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях, а именно:

- вмешивается в игру или
- мешает сопернику или
- получает преимущество благодаря своей позиции.

## Отсутствие нарушения

Нарушения с точки зрения положения «вне игры» нет, если игрок получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот
- вбрасывания из-за боковой линии
- углового удара

## Нарушения и наказания

В случае нарушения правила «вне игры» судья назначает свободный удар, выполняемый игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения штрафного/свободного удара).

*НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ НАКАЗЫВАЮТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ:*

### Штрафной удар

---

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде, если игрок совершил любое из следующих семи нарушений, которые судья расценил как небрежное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:

- удар или попытка ударить соперника ногой
- подножка или попытка сделать сопернику подножку
- прыжок на соперника
- нападение на соперника
- удар или попытка ударить соперника рукой
- толчок соперника
- нападает на соперника в подкате

Право выполнения штрафного удара также предоставляется противоположной команде, если игрок совершит любое из следующих трех нарушений:

- *задержит соперника*
- *плюнет в соперника*
- *умышленно сыграет в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади).*

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения штрафного/свободного удара).

### 11-метровый удар

---

11-метровый удар назначается, если любое из вышеприведенных десяти нарушений совершено игроком в пределах своей штрафной площади, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

### Свободный удар

---

Право выполнения свободного удара предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих четырех нарушений:

- контролирует мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук
- снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, и до того как мяч коснется любого другого игрока
- коснется мяча руками после того, как партнер по команде намеренно отдаст ему пас ногой
- коснется мяча руками, получив его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Право выполнения свободного удара предоставляется противоположной команде и в том случае, если игрок, по мнению судьи:

- сыграет опасно
- блокирует продвижение соперника
- помешает вратарю выпустить мяч из рук
- совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения штрафного/свободного удара).

### Дисциплинарные санкции

---

Желтая карточка используется для того, чтобы показать игроку основного состава, запасному или замененному игроку, что он был предупрежден.

Красная карточка используется для того, чтобы показать игроку основного состава, запасному или замененному игроку, что он был удален.

Красную или желтую карточки можно показывать только игроку основного состава, запасному или замененному игроку.

Судья имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента, когда он выходит на поле и до того момента, когда он покинет поле после финального свистка.

Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле или за его пределами, совершенное против соперника, партнера по команде, судьи, помощника судьи или любого другого человека, наказывается в соответствии с характером совершенного нарушения.

### Нарушения, наказуемые предупреждением

---

Игрок основного состава получает предупреждение с показом желтой карточки в случае, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

- неспортивное поведение
- несогласие словом или действием
- систематически нарушает Правила игры
- затягивает возобновление игры
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами или вбрасыванием
- выходит или возвращается на поле без разрешения судьи
- умышленно покидает поле без разрешения судьи

Запасной или заменённый игрок получает предупреждение с показом жёлтой карточки в случае, если он совершает любое из следующих трёх нарушений:

- неспортивное поведение
- несогласие словом или действием
- затягивает возобновление игры

### Нарушения, наказуемые удалением

---

Игрок основного состава, запасной или заменённый игрок, удаляется с поля, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

- серьезное нарушение правил
- агрессивное поведение
- плюет в соперника или другого человека
- умышленно играя рукой в мяч, помешает сопернику забить гол или лишит его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади)
- лишит соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным/штрафным или 11-метровым ударом
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном и том же матче

Игрок основного состава, запасной или заменённый игрок, который был удалён, должен покинуть пространство, прилегающее к полю, и техническую зону.

## Виды ударов

---

Удары могут быть штрафными или свободными.

### Штрафной удар

---

#### **Мяч попадает в ворота**

- если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается
- если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар

### Свободный удар

---

#### **Сигнал**

Судья обозначает свободный удар рукой поднятой вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

#### **Мяч попадает в ворота**

Гол может быть засчитан лишь в том случае, если до того как попасть в ворота мяч коснется другого игрока.

- если мяч со свободного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот
- если мяч со свободного удара попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### Процедура

---

Как при штрафном, так и при свободном ударе мяч в момент выполнения удара должен быть неподвижен; игрок, выполняющий удар, не должен повторно касаться мяча, до того как мяч коснется другого игрока.

## Место выполнения штрафного и свободного ударов

---

### **Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади**

*Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой:*

- все игроки команды соперника должны располагаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча
- все игроки команды соперника должны оставаться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- мяч считается в игре, когда он сразу после удара покинет пределы штрафной площади
- штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки.

*Свободный удар, выполняемый атакующей командой:*

- все игроки команды соперника должны располагаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот
- мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется
- назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар, производится на линии площади ворот, которая параллельна линии ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

### **Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади**

- все игроки команды соперника должны располагаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру
- мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется
- штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение или с места, где находился мяч когда произошло нарушение (в соответствии с нарушением)

## Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного или свободного удара соперник находится к мячу ближе допустимого расстояния:

- удар повторяется

Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч напрямую не покинет штрафную площадь:

- удар повторяется

### *Штрафной и свободный удар, выполняемый игроком, а не вратарем*

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

### *Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем*

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

11-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре.

Гол, забитый непосредственно с 11-метрового удара, засчитывается.

По окончании каждого из таймов основного или дополнительного времени добавляется время, необходимое для выполнения 11-метрового удара.

#### Расположение мяча и игроков

---

Мяч:

- должен быть установлен на 11-метровую отметку.

Выполняющий удар игрок:

- должен быть должным образом определен.

Вратарь защищающейся команды:

- должен оставаться на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

Игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться:

- в пределах поля
- за пределами штрафной площади
- позади 11-метровой отметки
- на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки.

#### Процедура

---

- после того как игроки расположились в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара
- выполняющий 11-метровый удар игрок должен ударом ноги направить мяч вперед
- он не должен касаться мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед

Когда 11-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для выполнения или повтора 11-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной:

- мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря

Судья определяет когда выполнение 11-метрового удара завершено.

## Нарушения / наказания

*Если судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:*

выполняющий удар игрок нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды, с того места, где произошло нарушение

вратарь нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется

партнер игрока, выполняющего удар, нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды, с того места, где произошло нарушение.

партнер вратаря нарушает Правила Игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется

игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры:

- удар повторяется

*Если после выполнения 11-метрового удара:*

выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Выполняющий удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

мяча касается кто-либо или что-либо постороннее когда мяч движется вперед:

- удар повторяется.

мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается кто-либо или что-либо постороннее:

- судья останавливает игру
- игра возобновляется «спорным мячом» в месте, где мяча коснулся посторонний предмет или лицо, за исключением случая, когда касание постороннего предмета/лица произошло в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры

Вбрасывание мяча является способом возобновления игры.

Право вбрасывания мяча предоставляется соперникам игрока последним коснувшегося мяча, который затем полностью пересек боковую линию - по земле или по воздуху.

Гол не засчитывается, если мяч после вбрасывания попал в ворота, не коснувшись никого из игроков.

### Процедура

В момент вбрасывания мяча игрок:

- находится лицом к полю
- часть каждой его ступни находится на боковой линии или на земле за пределами боковой линии
- держит мяч обеими руками
- вбрасывает мяч движением из-за головы и над ней
- вбрасывает мяч с точки, где тот покинул поле

Все соперники должны оставаться на расстоянии не менее, чем 2 метра (2 ярда) от той точки, с которой производится вбрасывание мяча.

Мяч находится в игре сразу же после его попадания в пределы поля.

После вбрасывания мяча выполняющий вбрасывание игрок не должен вновь касаться мяча, до того как мяч коснется другого игрока.

### Нарушения / наказания

#### *ВБРАСЫВАНИЕ, ПРОИЗВОДИМОЕ ПОЛЕВЫМ ИГРОКОМ, НО НЕ ВРАТАРЕМ*

Если после того, как мяч вошел в игру, игрок, производивший вбрасывание, вновь коснется мяча (не руками) прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право выполнения свободного удара с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, производивший вбрасывание игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право выполнения штрафного удара с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- 11-метровый удар назначается в случае, если нарушение произошло в пределах штрафной площади игрока, выполнявшего вбрасывание

#### *ВБРАСЫВАНИЕ, ПРОИЗВОДИМОЕ ВРАТАРЕМ*

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право выполнения свободного удара с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право выполнения штрафного удара, если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- противоположной команде дается право выполнения свободного удара, если нарушение произошло в пределах штрафной площади этого вратаря с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего вбрасывание, или мешает ему:

- он получает предупреждение за неспортивное поведение

За любое другое нарушение данного Правила:

- вбрасывание производит игрок противоположной команды.

Удар от ворот является способом возобновления игры.

Удар от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, и при этом не был забит гол в соответствии с Правилom 10.

Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота команды-соперника.

### Процедура

---

- удар производится с любой точки в пределах площади ворот игроком обороняющейся команды
- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- выполнивший удар игрок не должен повторно играть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока
- мяч находится в игре, когда непосредственно после удара вышел за пределы штрафной площади.

### Нарушения / наказания

---

Если после удара от ворот мяч непосредственно не покинул пределы штрафной площади:

- удар повторяется.

#### *Удар от ворот, выполняемый полевым игроком, но не вратарем*

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем он коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение штрафного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

#### *Удар от ворот, выполняемый вратарем*

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на выполнение штрафного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

Угловой удар является способом возобновления игры.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока защищающейся команды, и при этом не был забит гол в соответствии с Правилем 10.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только если он забит в ворота противоположной команды.

### Процедура

- мяч должен быть установлен внутри углового сектора, ближайшего к месту, где мяч пересек линию ворот
- угловой флагшток нельзя перемещать
- соперники должны оставаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от углового сектора, пока мяч не войдет в игру
- удар по мячу должен быть произведен игроком атакующей команды
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется
- выполнивший удар игрок не должен повторно играть в мяч, прежде он коснется другого игрока

### Нарушения / наказания

#### *Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем*

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение штрафного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

#### *Угловой удар, выполняемый вратарем*

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на выполнение штрафного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара)
- если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения Штрафного/свободного удара).

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

Голы в гостях, дополнительное время и выполнение ударов с 11-метровой отметки - это три способа утвержденных для определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после того как матч окончился с ничейным результатом.

#### Голы в гостях

Регламент соревнования может предусматривать, что там, где команды играют друг против друга дома и в гостях, и после второго матча общее количество забитых голов одинаковое, то все голы, забитые на поле команды-соперницы, считаются за два.

#### Дополнительное время

Регламент соревнования может предусматривать назначение двух последующих равных тайма, не превышающих 15 минут каждый. Применяются положения Правила 8.

#### Удары с 11-метровой отметки

##### Процедура

- Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары
- Судья подбрасывает монету, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй
- Судья ведет учёт производимых ударов
- При соблюдении указанных ниже условий, обе команды выполняют по пять ударов
- Удары выполняются командами поочередно
- Если до того, как обе команды выполнят пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после выполнения пяти ударов, пробитие 11-метровых ударов прекращается
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается в той же очередности, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Вратарь, получивший травму при ударах с 11-метровой отметки и неспособный далее действовать как вратарь, может быть заменен заявленным запасным игроком, при условии, что его команда не использовала максимального количества замен, разрешенных регламентом соревнования
- За исключением вышеприведенного случая, удары с 11-метровой отметки могут выполнять только те игроки, которые находились на поле в конце матча, включая возможное дополнительное время

- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может получить право на повторный удар
- Игрок, имеющий право выполнять удар, может в любой момент выполнения ударов с 11-метровой отметки поменяться местами с вратарем
- Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча
- Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь
- При выполнении ударов с 11-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры и решения Международного совета, если не дается иных указаний

#### ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ С 11-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ



- Когда команда заканчивает матч с большим числом игроков, чем у соперника, она должна сократить число своих игроков, чтобы сравняться с соперником, а капитан команды должен сообщить судье фамилию и номер каждого выведенного из состава игрока. Любой игрок выведенный таким образом не может участвовать в выполнении ударов с 11-метровой отметки
- Перед началом серии ударов с 11-метровой отметки судья должен обеспечить, чтобы в центральном круге осталось одинаковое число игроков обеих команд, и они будут выполнять удары.

Техническая зона относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной для технического персонала и запасных, как описано ниже.

Поскольку технические зоны могут отличаться на разных стадионах по размеру и месту расположения, следующие замечания приводятся для общего руководства:

- Техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) в обе стороны от обозначенных сидячих мест, и вперед до расстояния в 1 м (1 ярд) от боковой линии
- Для обозначения границ этой зоны рекомендуется использовать маркировку
- Число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнования
- Лица, которым разрешено находиться в технической зоне, определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований
- Tактические указания игрокам из технической зоны разрешается одновременно передавать только одному человеку
- Тренер и другие официальные лица команды должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств - к примеру, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока
- Тренер и другие лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя корректно и с должной ответственностью

- Резервный судья может назначаться по регламенту соревнований и действует как судья, если любой из трех судей матча окажется не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности, за исключением случая, когда назначается резервный помощник. Он постоянно помогает судье
- Перед началом соревнования его организатор четко объявляет порядок действий на случай, если судья окажется не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности: примет ли эти обязанности на себя резервный судья или первый помощник судьи, а резервный судья станет помощником судьи
- Резервный судья помогает со всеми административными обязанностями до, во время и после матча как потребует судья
- Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча
- Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью
- Он, осматривает мячи, которыми заменяются пришедшие в негодность, когда это необходимо. Если используемый в матче мяч заменен в ходе игры, он, по указанию судьи, обеспечивает наличие другого мяча, сводя тем самым задержку в игре до минимума
- Он помогает судье проводить матч в соответствии с Правилами игры. Тем не менее, полномочия принимать решения по всем вопросам, связанным с игрой, остаются за судьей.
- После матча резервный судья должен представить соответствующим органам рапорт по факту любого проступка или иного инцидента, произошедшего вне поля зрения судьи и помощников судьи. Резервный судья должен сообщить судье и его помощникам о любом составляемом рапорте
- Он вправе информировать судью о некорректном поведении любого лица, находящегося в технической зоне.
- Резервный помощник судьи может назначаться по регламенту соревнований. Его единственной обязанностью является замена помощника судьи, который не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности или заменить резервного судью, когда это требуется.

По регламенту соревнований могут быть назначены дополнительные помощники судьи. Они должны быть действующими судьями высшей категории из возможных.

Регламент соревнований должен устанавливать процедуру которой будут следовать в случае если судья не сможет продолжать действовать, и тогда:

1. Резервный судья становится судьей
2. Первый дополнительный помощник судьи становится судьей, а резервный судья становится дополнительным помощником судьи

### Обязанности

---

Дополнительные помощники судьи (когда они назначены) действуя по указанию судьи, показывают:

- когда мяч полностью вышел за пределы поля через линию ворот
- какая из команд имеет право на угловой удар или удар от ворот
- о случаях недисциплинированного поведения или любых иных инцидентах, происходящих вне поля зрения судьи
- в тех случаях, когда совершено нарушение, и когда дополнительный помощник лучше видел это чем судья, особенно в штрафной площади
- в тех случаях, когда при 11-метровом ударе вратарь сдвинулся с линии ворот до удара по мячу, и если мяч пересек линию.

### Помощь

---

Дополнительные помощники судьи также помогают судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет приниматься судьей.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает дополнительного помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

A large blue diagonal shape, resembling a stylized arrow or a wedge, pointing from the top-left towards the bottom-right. It occupies the right half of the page.

Трактовка Правил  
Игры и Рекомендации для Судей

### Разметка поля

---

Не допускается разметка поля прерывистыми линиями или желобами.

Если игрок ногой делает на поле неразрешенные отметки, он должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время матча, то он должен вынести предупреждение виновному игроку за неспортивное поведение когда мяч выйдет из игры.

На поле наносятся только те линии, которые указаны в Правиле 1.

Где используются искусственные покрытия разрешается наносить другие линии при условии что они другого цвета и четко отличаются от линий, которые используются для футбола.

### Ворота

---

Если перекладина сместится или сломается, игра останавливается до того момента, когда её починят или установят на место. Если перекладину невозможно починить, матч должен быть прекращен. Использовать трос для замены перекладины не разрешается. Если перекладину можно починить, то матч возобновляется «спорным» мячом в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игры была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

### Коммерческая реклама

---

Коммерческая реклама (на земле) должна находиться не ближе 1 метра от линий ограничивающих поле для игры.

Рекламные стойки должны быть не ближе:

- 1 метра от боковой линии поля для игры
- Такого же расстояния от линии ворот до дальней стороны сетки ворот, и
- 1 метра от сетки ворот

Коммерческую рекламу любого вида, реальную или виртуальную, не разрешается размещать на поле, на земле в зоне ограниченной сетками ворот или в технической зоне, или в зоне 1 метра от боковой линии с момента выхода команд на поле до момента ухода команд с поля на перерыв и с момента, когда команды вернуться на поле до окончания матча. Также, реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах, и дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.) не может прикрепляться к этим предметам.

### Логотипы и эмблемы

---

Воспроизведение, реальное или виртуальное, представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, ассоциаций-членов, лиг, клубов или других организаций запрещено на поле, сетках ворот и зонах которые они закрывают, воротах, флагштоках и их флагах во время матча.

### Дополнительные мячи

---

Дополнительные мячи могут быть размещены вокруг поля для использования их во время матча при условии, что они отвечают требованиям Правила 2, а их использование контролируется судьей.

### Процедура замены

---

- Замена может быть выполнена только во время остановки игры
- Помощник судьи сигнализирует о том, что требуется замена игрока
- Заменяемый игрок покидает поле, получив разрешение судьи, кроме тех случаев, когда он уже покинул поле по причинам, предусмотренным Правилами.
- Судья дает разрешение запасному выйти на поле
- Запасной игрок ждет, пока заменяемый игрок покинет пределы поля
- Заменяемый игрок не обязан покидать поле на средней линии.
- В определенных обстоятельствах в замене игрока может быть отказано, например, в случае, если запасной игрок не готов к выходу на поле.
- Запасной игрок, не завершивший процедуру замены (если он не поставил ногу на поле), не может возобновить игру вбрасыванием мяча или выполнением углового удара
- Если игрок, которого хотят заменить, отказывается покинуть поле, игра продолжается.
- Если замена выполняется в перерыве между двумя таймами или перед началом дополнительного времени, процедура замены должна быть завершена до начального удара второго тайма или дополнительного времени.

## Лишние лица на поле для игры

### Посторонние лица

Любое лицо, не указанное в протоколе матча в качестве игрока, запасного игрока или официального лица, считается посторонним лицом, так же, как и игрок, удаленный с поля.

Если постороннее лицо входит в пределы поля:

- судья должен остановить игру (необязательно в тот же момент, если постороннее лицо не создает помех игре);
- судья должен потребовать, чтобы постороннее лицо покинуло пределы поля для игры и прилегающую к нему территорию;
- если судья остановил игру, она должна быть возобновлена «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки матча за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

### Официальные лица команды

Тренер и другие официальные лица, указанные в протоколе матча (за исключением игроков и запасных), считаются официальными лицами команды.

Если официальное лицо команды входит в пределы поля:

- судья должен остановить игру (необязательно в тот же момент, если официальное лицо не создает помех игре или может быть применен принцип преимущества);
- судья должен предпринять меры по его удалению с поля, а в случае безответственного поведения – удалить его с поля и прилегающих к нему территорий;
- если судья остановил игру, она должна быть возобновлена «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки матча за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

### Игрок вне пределов поля

Если игрок получивший разрешение судьи покинуть поле чтобы привести в порядок экипировку, получить медицинскую помощь в случае травмы или кровотечения, потому что на его экипировке следы крови, или по иным причинам, возвращается в пределы поля без разрешения, судья должен:

- остановить игру (необязательно в тот же момент, если игрок не создает помех игре, или может быть применен принцип преимущества);
- вынести игроку предупреждение за выход на поле без разрешения;
- дать указание игроку покинуть поле если это необходимо (например было нарушено Правило 4)

Если судья остановил игру, она должна быть возобновлена:

- свободным ударом выполняемым командой соперника с того места, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – место выполнения штрафного/свободного ударов), если не было другого нарушения Правил;
- в соответствии с Правилем 12, если игрок нарушил это Правило.

Если игрок случайно пересекает одну из линий, ограничивающих поле, его не следует считать нарушившим Правила. Выход за пределы поля может считаться элементом игрового действия.

### Запасной игрок или замененный игрок

Если запасной игрок или замененный игрок выходит на поле без разрешения:

- судья должен остановить игру (необязательно в тот же момент, если соответствующий игрок не вмешивается в игру, или может быть применен принцип преимущества);
- судья должен вынести ему предупреждение за неспортивное поведение;
- игрок должен покинуть пределы поля

Если судья останавливает игру, она должна быть возобновлена свободным ударом выполняемым командой соперника в том месте, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – место выполнения штрафного/свободного ударов)

### Гол, забитый, когда на поле был лишний

---

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол если:
  - лишним был посторонний, и он вмешивался в игру;
  - лишним был игрок, запасной игрок, замененный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол.
- судья должен засчитать гол, если:
  - лишним был посторонний, который не вмешивался в игру;
  - лишним был игрок, запасной игрок, замененный игрок или официальное лицо команды, которая пропустила гол.

### Минимальное число игроков

---

Если Регламентом соревнований установлено, что все игроки основного состава и запасные должны быть заявлены до начального удара, и команда начинает матч в составе менее 11 игроков, только игроки, записанные в стартовый состав в протоколе матча, могут дополнить основной состав по мере их прибытия.

Несмотря на то, что матч не может быть НАЧАТ, если в одной из команд менее 7 игроков, минимальное число игроков в команде необходимое для ПРОДОЛЖЕНИЯ матча остается на усмотрение ассоциаций-членов. Однако, по мнению Международного Совета, матч не следует продолжать, если в одной из команд менее 7 игроков.

Если в команде осталось менее семи игроков, так как один или более из них преднамеренно покинули поле, судья не обязан останавливать игру, и может быть применен «принцип преимущества». В таких случаях судья не должен разрешать возобновлять матч после того, как мяч вышел из игры, если в составе команды менее 7 игроков.

### Основная экипировка

---

#### ЦВЕТА:

Если цвет рубашек или футболок двух вратарей одинаковый, и ни у одного из них нет другой для замены, судье следует разрешить начало игры

Если игрок случайно теряет свою обувь, и сразу же играет мячом и/или забивает гол, это не является нарушением и гол засчитывается, так как он потерял свою обувь случайно.

Вратари могут надевать тренировочные штаны в качестве части основной экипировки.

### Другая экипировка

---

Игрок может использовать дополнительные предметы экипировки при условии, что единственная цель её использования – защитить его физически, и она не опасна для него или любых других игроков.

Все элементы одежды или экипировки, не являющейся основной, должны быть осмотрены судьей, чтобы определить, что они не опасны.

Современная защитная экипировка (набивные повязки на голову, маски на лицо, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, легких материалов) не считается опасной и поэтому разрешена.

Если используются платки, закрывающие голову, то они должны:

- быть черного цвета или того же цвета как основной цвет футболок (при условии что игроки одной команды носят платки одинакового цвета)
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков
- не прикрепляться к футболке
- не представлять никакой опасности для игрока надевающего платок или для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи)
- не иметь никаких частей выступающих за пределы поверхности (торчащие элементы)

Современные технологии делают спортивные очки намного безопаснее как для игрока, надевающего их, так и для других игроков. Поэтому судьям следует относиться с терпимостью, разрешая использовать такие очки, в частности для молодых игроков.

Если предметы одежды или экипировки, которые были осмотрены судьей до начала матча и признаны не опасными, в ходе игры становятся опасными или используются так, что они становятся опасными, их дальнейшее использование не должно разрешаться.

Не разрешается использование электронных коммуникационных систем между игроками и/или техническим персоналом

Когда используются электронные системы отслеживания эффективности (EPTS) (с разрешения соответствующей национальной федерации/организатора соревнований):

- они не должны представлять никакой опасности для игроков и/или официальных лиц
- информацию и данные, передаваемые с устройств/систем не разрешается получать или использовать в технических зонах во время матча

### Ювелирные изделия

Строго запрещено ношение игроками любых ювелирных изделий (цепочки, кольца, браслеты, серьги, а также кожаные или резиновые ленты и т.п.), и они должны быть сняты. Не разрешается использовать клейкую ленту, чтобы закрыть ювелирные изделия.

Судьям также запрещено ношение ювелирных изделий (кроме наручных часов или других устройств контроля времени матча).

### Дисциплинарные санкции

Судья осматривает игроков основного состава до начала матча, а игроков, выходящих на замену – до выхода на поле. Если у игрока обнаружится неразрешенный предмет одежды или ювелирные изделия, судья должен:

- сообщить игроку, что соответствующий предмет должен быть удален;
- дать указание игроку покинуть поле во время ближайшей остановки игры, если он не может или не хочет сделать это;
- вынести игроку предупреждение, если тот упрямо отказывается сделать это или если у игрока, сказавшего, что предмет снят, этот предмет обнаруживается снова.

Если игра остановлена для вынесения игроку предупреждения, она должна быть возобновлена свободным ударом, выполняемым командой соперника в том месте, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – место выполнения штрафного/свободного ударов)

### Права и обязанности

Судья вправе остановить игру, если, по его мнению, освещение недостаточное.

Если предмет, брошенный зрителем, попадает в судью или в одного из помощников судьи, в игрока или официальное лицо команды, судья может разрешить продолжить игру, прервать или прекратить матч в зависимости от серьезности инцидента. Судья в любом случае должен информировать соответствующие инстанции об инциденте/инцидентах.

Судья имеет право показывать желтые или красные карточки во время перерыва между двумя таймами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и во время выполнения ударов с 11-метровой отметки, так как игра остается под его юрисдикцией все это время.

Если судья по какой-либо причине временно не способен выполнять свои обязанности, игра может продолжиться под контролем помощника судьи до тех пор, пока мяч не выйдет из игры.

Если один из зрителей свистит в свисток, и судья посчитает, что это помешало игре (например, игрок берет мяч в руки, предполагая, что игра была остановлена), судья должен остановить матч и возобновить его «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент, когда игра была остановлена, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Если дополнительный мяч, другой предмет или животное попадет на поле во время игры, судья должен остановить матч если только это помешает игре. Игра должна быть возобновлена «спорным» мячом в месте где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Если дополнительный мяч, другой предмет или животное попадет на поле во время игры, но не помешает ей, судья должен убрать это при первой возможности.

## Преимущество

---

Судья может применить «принцип преимущества», когда произошло нарушение.

Определяя, следует ли применить «принцип преимущества» или остановить игру, судья должен учитывать следующие обстоятельства:

- серьезность нарушения. Если нарушение предусматривает наказание в виде удаления игрока с поля, судья должен остановить игру и удалить игрока, за исключением случая, когда после этого есть возможность забить гол;
- место нарушения: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным это может быть;
- возможность немедленной, перспективной атаки;
- атмосферу матча.

Решение о наказании за нарушение Правил должно приниматься в течение нескольких секунд.

Если нарушение заслуживает предупреждения, оно должно быть вынесено во время ближайшей остановки игры. Однако за исключением случаев явного преимущества, судье рекомендуется остановить игру и вынести игроку предупреждение немедленно. Если предупреждение НЕ выносится во время ближайшей остановки игры, оно не может быть вынесено позднее.

## Травмированные игроки

---

В случае получения игроком травмы судья должен соблюдать следующую процедуру:

- если игрок, по мнению судьи, получил незначительную травму, матч может продолжаться до выхода мяча из игры;
- если игрок, по мнению судьи, получил серьезную травму, игра должна быть остановлена;
- спросив получившего травму игрока, судья может разрешить выйти на поле одному или максимум двум врачам для осмотра травмы и организовать быстрое и безопасное перемещение с поля травмированного;
- санитары с носилками должны выйти на поле только после сигнала судьи;
- судья должен обеспечить благополучную эвакуацию травмированного игрока с поля;
- оказывать медицинскую помощь игроку непосредственно на поле не разрешается;
- любой игрок с кровотечением из раны должен покинуть пределы поля. Он не может вернуться, пока судья не убедится, что кровотечение остановлено. Игроку не разрешается носить одежду со следами крови на ней;
- как только судья разрешил врачам выйти на поле, травмированный игрок должен покинуть поле либо на носилках, либо самостоятельно. Если игрок не делает этого, он должен быть предупрежден за неспортивное поведение;
- травмированный игрок может вернуться на поле только после обновления игры;
- когда мяч находится в игре, травмированный игрок должен возвращаться на поле только с боковой линии. Когда мяч не находится в игре, травмированный игрок может вернуться на поле с любой из ограничивающих поле линий;
- независимо от того, находится мяч в игре или нет, только судья может разрешить травмированному игроку вернуться на поле;
- судья может разрешить травмированному игроку вернуться на поле, если помощник судьи или резервный судья подтверждают, что игрок готов;

- если игра не была остановлена по другой причине или травма, полученная игроком, не является результатом нарушения Правил игры, судья должен возобновить игру «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент, когда игра была остановлена, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры;
- судья должен добавить в конце каждого тайма всё время, потерянное по причине травмы;
- если судья решает вынести предупреждение игроку, получившему травму и покидающему поле для получения помощи, он должен сделать это прежде, чем игрок покинет пределы поля.

Исключения могут быть сделаны только когда:

- травму получил вратарь;
- столкнулись вратарь и полевой игрок, и требуется немедленная помощь;
- игроки одной команды столкнулись и нуждаются в экстренной помощи;
- игроком получена серьезная травма (западение языка, сотрясение мозга, перелом ноги и т.п.)

#### Одновременно происходит более одного нарушения:

---

- нарушения правил двумя игроками одной команды:  
-судья должен наказать за более серьезное нарушение, когда игроки совершают более одного нарушения одновременно  
-игра должна быть возобновлена в соответствии с более серьезным нарушением
- нарушение правил игроками разных команд:  
-судья должен остановить игру и возобновить ее «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры

#### Расположение когда мяч в игре

---

Рекомендации

- игра должна проходить в пространстве между судьей и ведущим помощником судьи;
- ведущий помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи. Судья должен использовать широкую диагональную систему;
- расположение в стороне от игры позволяет легко держать игру и ведущего помощника судьи в поле зрения судьи;
- судья должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей;
- «то, что нужно видеть» - это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также следить за:  
- агрессивными стычками игроков, не владеющих мячом;  
- возможными нарушениями в зоне куда придет игра;  
- нарушениями, произошедшими после того как была сделана передача

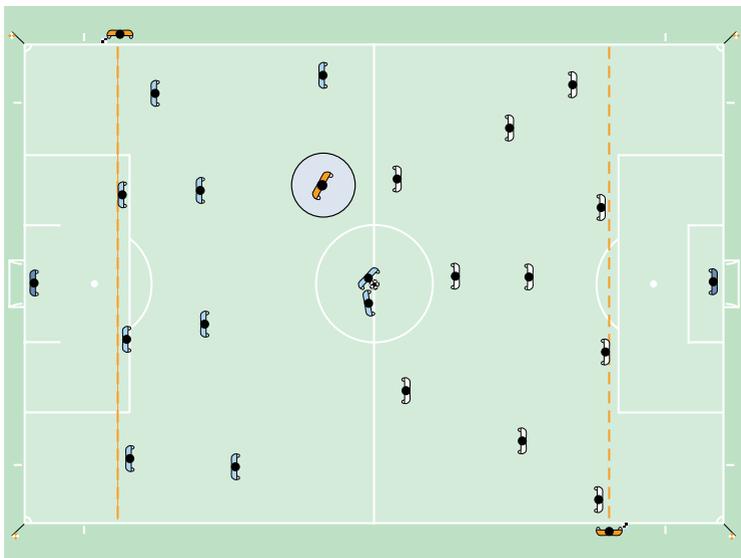
#### Расположение когда мяч не в игре

---

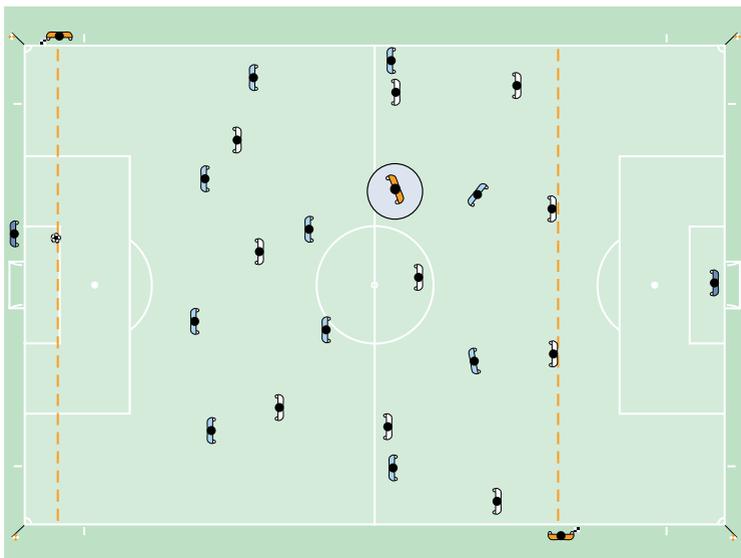
Наилучшая позиция - та, с которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле основаны на различных вариантах возможного развития событий, и должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях, произошедших по ходу игры.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые варианты выбора позиции. Понятие «зона» призвано подчеркнуть, что всякая рекомендованная позиция есть пространство, находясь в котором судья может действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различные очертания в зависимости от обстоятельств конкретного момента.

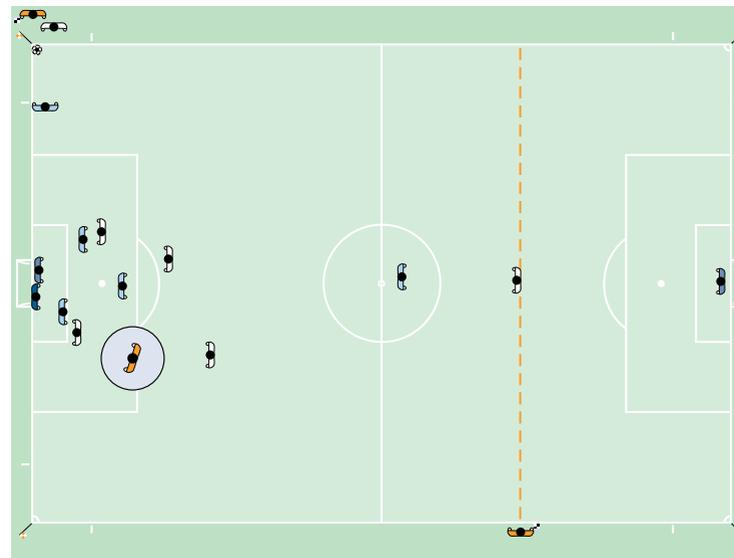
## 1. Расположение при начальном ударе.



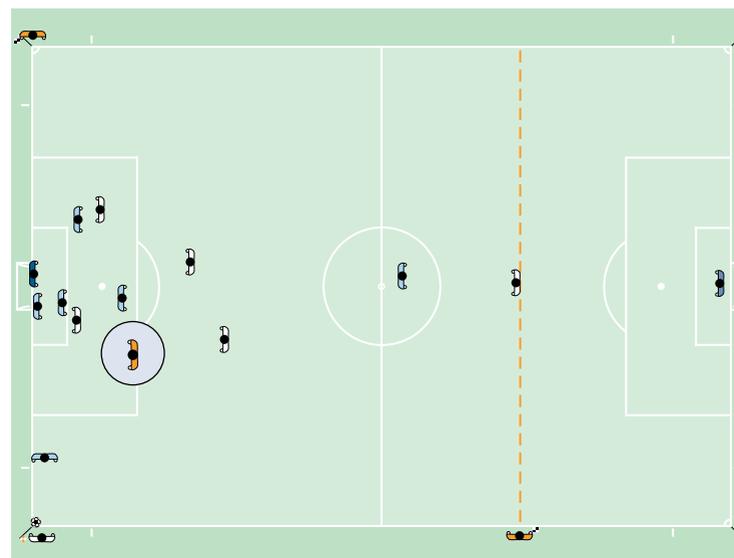
## 2. Расположение при ударе от ворот.



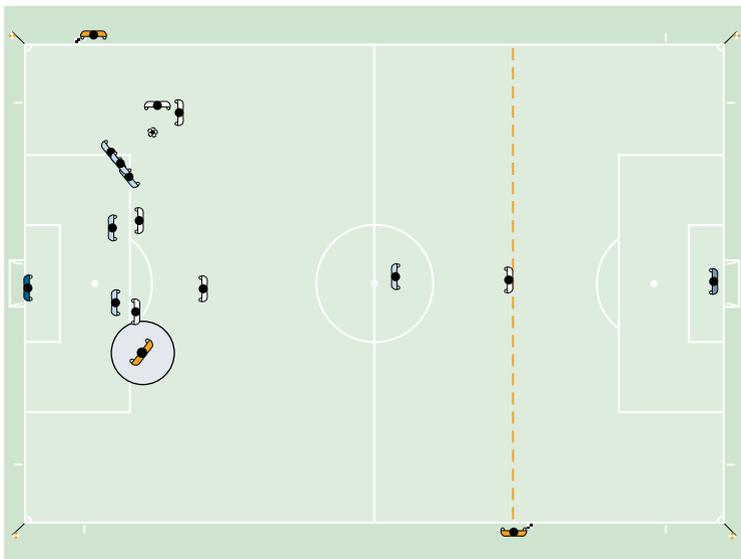
## 3. Расположение при угловом ударе (1)



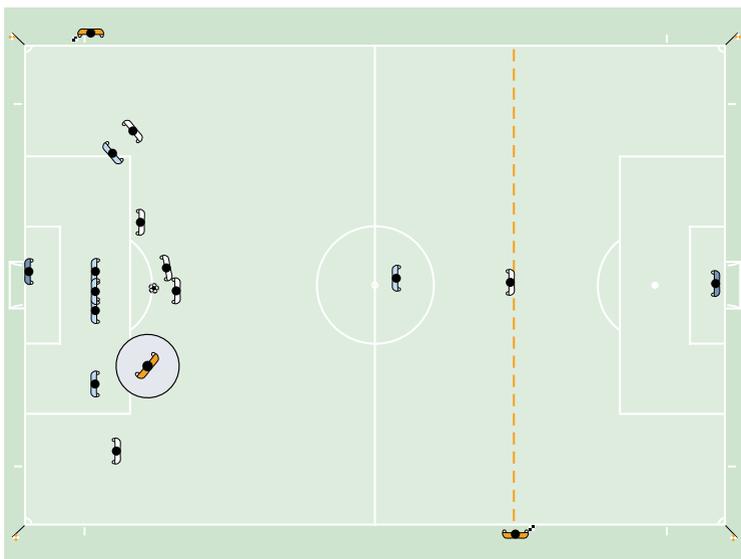
## 4. Расположение при угловом ударе (2)



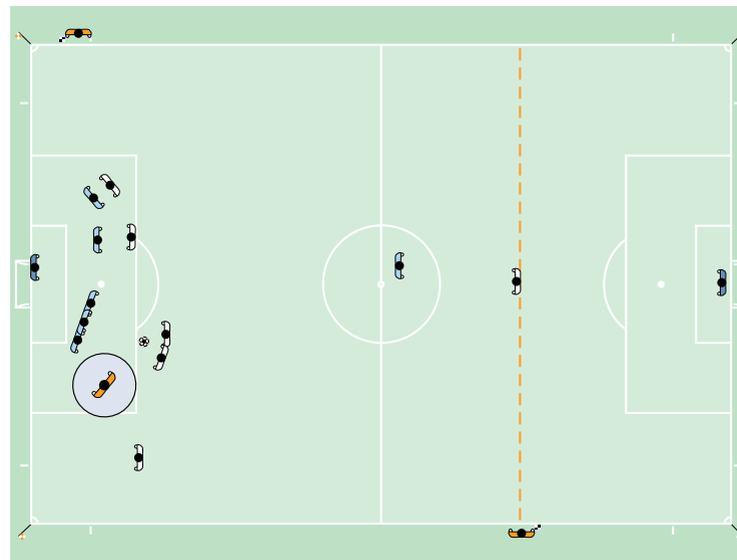
## 5. Расположение при штрафном/свободном ударе (1)



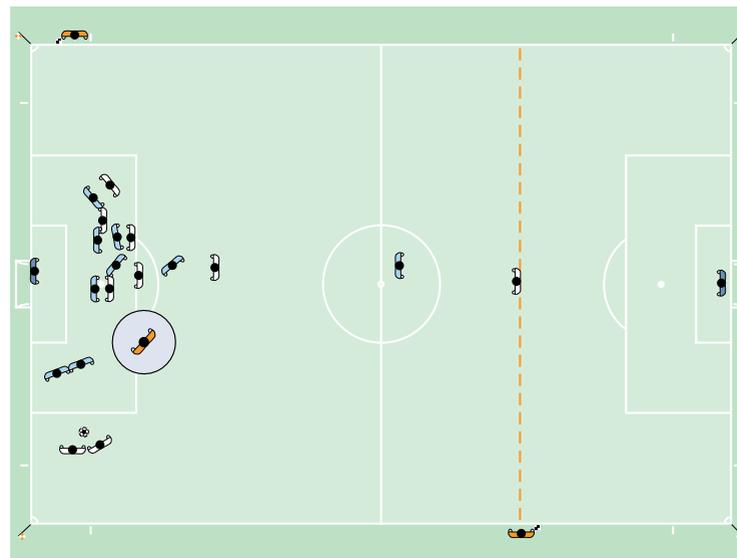
## 6. Расположение при штрафном/свободном ударе (2)



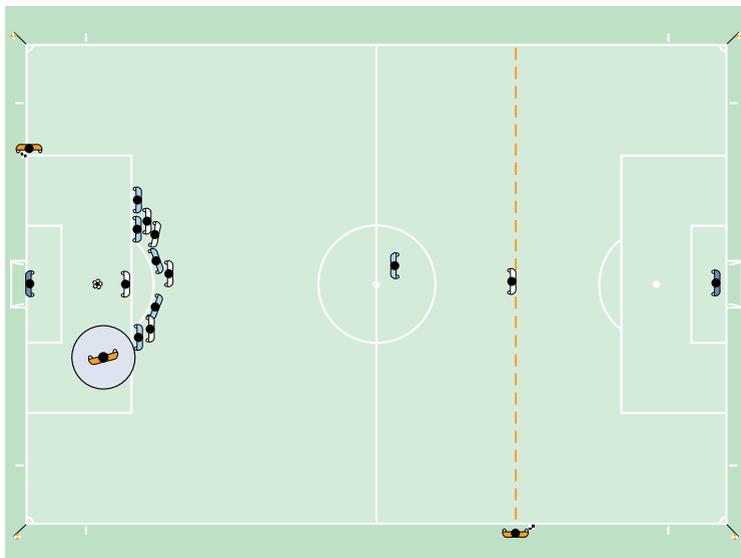
## 7. Расположение при штрафном/свободном ударе (3)



## 8. Расположение при штрафном/свободном ударе (4)



### 9. Расположение при выполнении 11-метрового удара



Штрафной удар



Преимущество



Свободный удар



Желтая карточка



Красная карточка

## Использование свистка

Свисток нужен для:

- начала игры (1-й, 2-й тайм), после забитого гола;
- остановки игры
  - при штрафном/свободном или 11-метровом ударе;
  - если матч приостановлен или прекращен;
  - когда истекло время тайма;
- возобновления игры при
  - штрафном/свободном ударе, когда стенка была отодвинута на соответствующее расстояние;
  - 11-метровом ударе;
- возобновления игры после того, как она была остановлена по причине:
  - показа желтой или красной карточки;
  - травмы;
  - замены.

Свисток НЕ нужен для:

- остановки игры при
  - ударе от ворот, угловом ударе или вбрасывании;
  - забитом голе;
- возобновления игры
  - штрафным/свободным ударом, ударом от ворот, угловым ударом, вбрасыванием

Слишком частое использование свистка без необходимости снижает его эффективность в тот момент, когда свисток действительно нужен. Когда для возобновления игры нужен свисток, судья должен ясно объявить игрокам, что игра не может быть возобновлена до подачи свистка.

## Язык жестов

Язык жестов это инструмент, который судья использует для того, чтобы:

- помочь контролировать матч;
- демонстрировать полномочия и самоконтроль

Язык жестов это не:

- объяснение принятого решения.

## Обязанности и ответственность

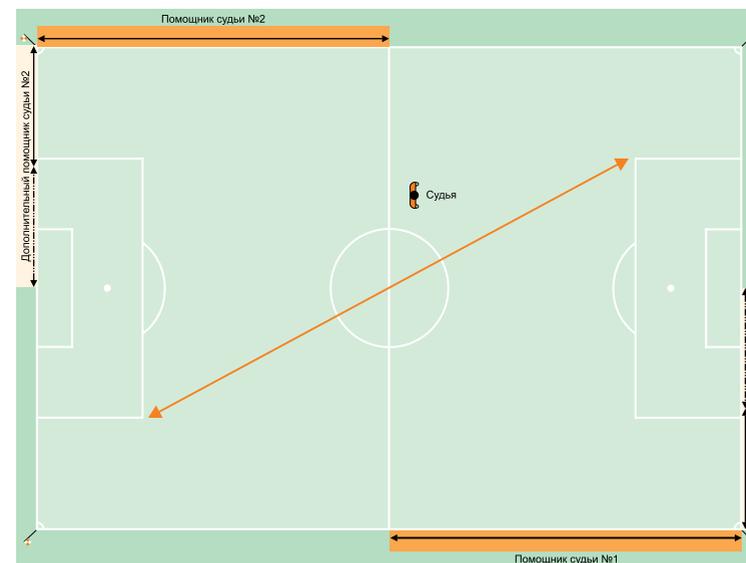
Дополнительные помощники судьи помогают судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры. Они по требованию и указанию судьи также помогают во всех остальных вопросах, относящихся к проведению матча. Это в общем включает такие вопросы как:

- проверка поля, используемых мячей и экипировки игроков
- определение того были ли решены проблемы с экипировкой или кровотечением
- ведение записи времени, голов и недисциплинированного поведения

## Расположение и командная работа

### 1. Общее расположение во время матча

Дополнительные помощники судьи располагаются за линией ворот.



Дополнительным помощникам судьи не разрешается выходить на поле кроме исключительных случаев.

## 2. Удар от ворот

Дополнительные помощники судьи должны проверить установку мяча в площади ворот. Если мяч установлен не правильно, дополнительный помощник судьи должен сообщить об этом судье.

## 3. 11-метровый удар

Дополнительный помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и линии площади ворот, а помощник судьи должен занять позицию на линии предпоследнего игрока обороняющейся команды.

## 4. Удары с 11-метровой отметки

Дополнительные помощники судьи должны располагаться на каждом пересечении линии ворот с линиями площади ворот слева и справа от ворот соответственно. Дополнительные помощники судьи отвечают за показ того что мяч полностью пересек линию ворот, между стойками ворот и под перекладиной.

## 5. Ситуации «гол-не гол»

Дополнительный помощник судьи должен сообщить судье когда был забит гол.

### Система оповещения для дополнительных помощников судьи

Чтобы сообщить решение судье дополнительные помощники судьи используют только радиокommunikационную систему, но не флаги.

В случае поломки радиокommunikационной системы, дополнительные помощники судьи используют электронный флашток с бип-сигналом для того чтобы показать свое решение.

В основном дополнительные помощники судьи не должны подавать очевидных сигналов руками. Однако, в некоторых ситуациях, скрытый сигнал рукой может оказать ценную поддержку судье. Сигнал рукой должен иметь очевидное значение. Значение следует обсудить и подтвердить на предматчевом совещании.

### Обязанности и ответственность

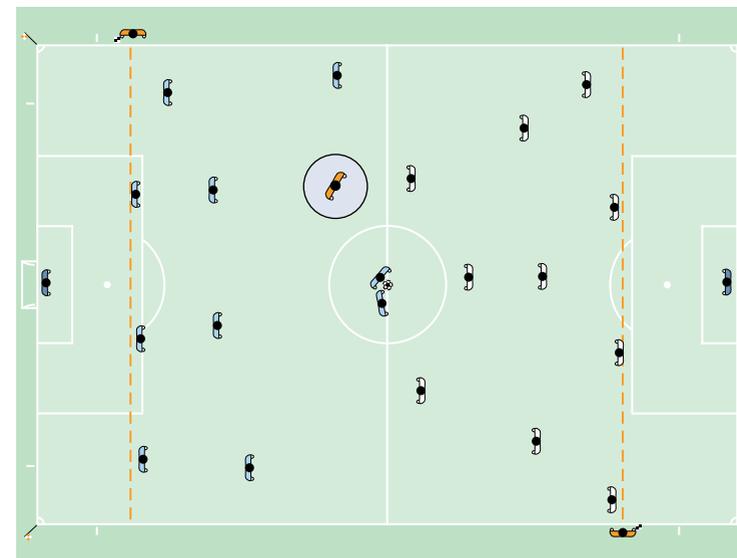
Помощники судьи помогают судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры. Они также помогают судье во всех вопросах, относящихся к проведению матча по требованию судьи и в соответствии с его указаниями. Это, в основном включает такие вопросы как:

- осмотр поля, мяча, экипировки игроков;
- принятие решения если были проблемы с экипировкой или кровоточением;
- наблюдение за процедурой замены игроков;
- ведение записей, касающихся времени матча, забитых голов и неспортивного поведения игроков.

### Расположение и работа бригады

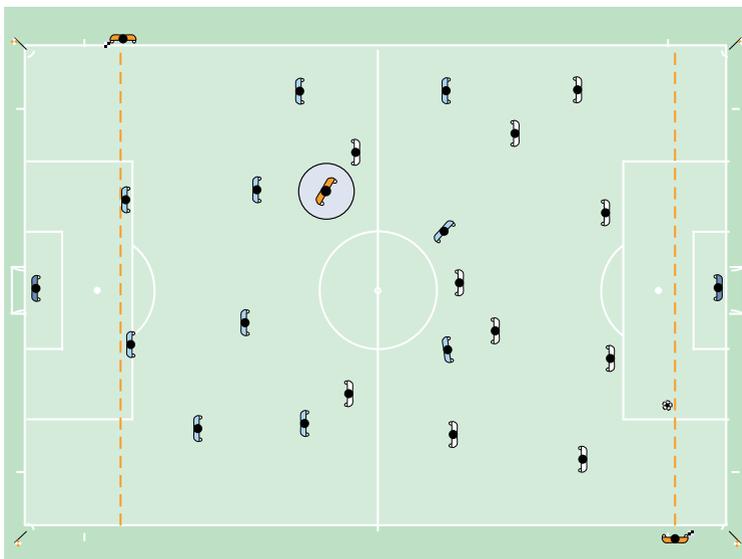
#### 1. Начальный удар

Помощник судьи должен находиться на одной линии с предпоследним соперником.



## 2. Основные принципы расположения во время матча

Помощники судьи должны находиться на одной линии с предпоследним соперником или с мячом, если тот ближе к линии ворот, чем предпоследний соперник. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю.



## 3. Удар от ворот

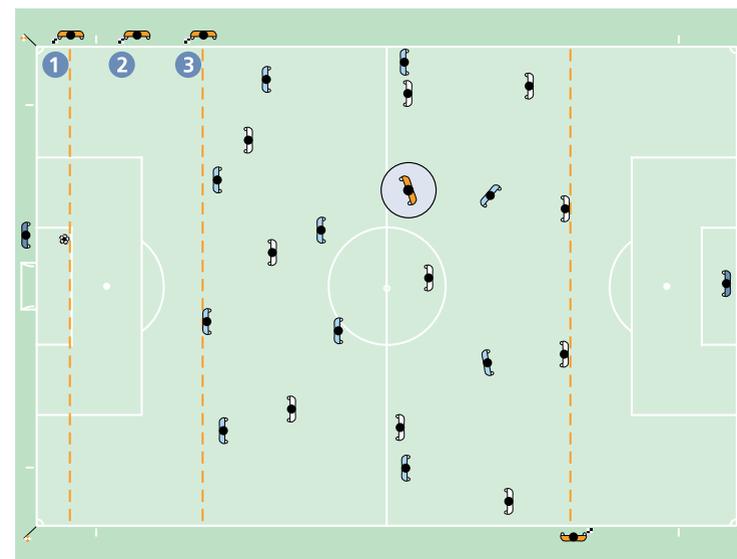
1. Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площадки ворот:

- если мяч располагается не правильно, помощник судьи должен оставаться на своем месте, установить визуальный контакт с судьей и поднять свой флаг.

2. Как только мяч был правильно установлен в площадке ворот, помощник судьи должен переместиться к линии штрафной площади, чтобы убедиться, покинул ли мяч штрафную площадь (мяч в игре) и нет ли в ее пределах атакующих игроков:

- если удар от ворот выполняет предпоследний соперник, помощник судьи должен переместиться прямо к линии штрафной площади.

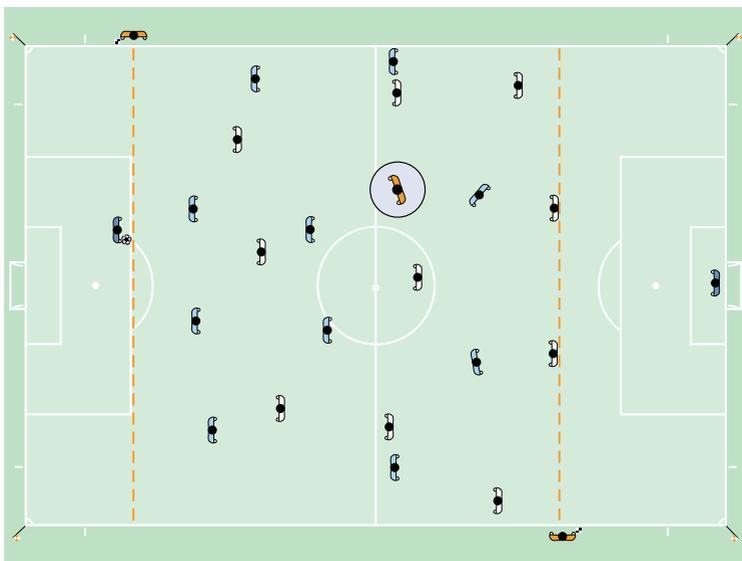
3. После этого помощник судьи должен занять позицию для определения положения «вне игры», которая в любом случае является приоритетной



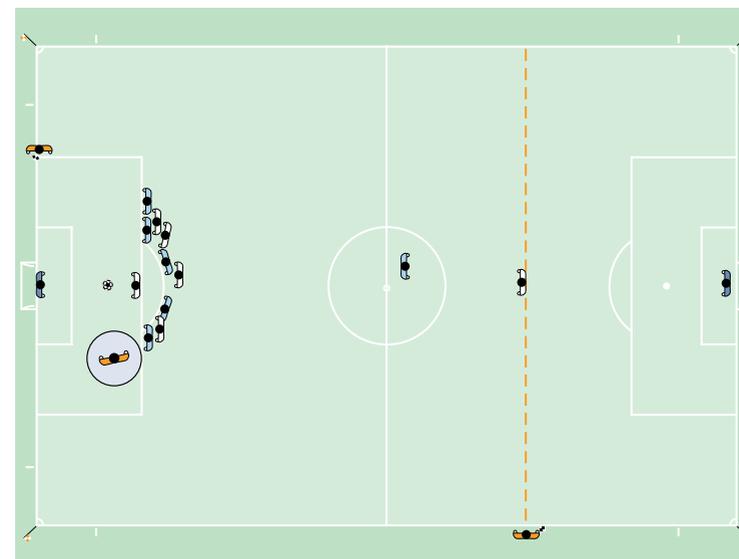
**4. Вратарь выбивает/выбрасывает мяч**

Помощник судьи должен занять позицию по линии штрафной площади и следить за тем, чтобы вратарь не касался руками мяча вне ее пределов.

Как только вратарь выбил/выбросил мяч, помощник судьи должен занять позицию для определения положения «вне игры», которая в любой ситуации является приоритетной

**5. 11-метровый удар**

Помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади. Если вратарь совершает очевидное движение вперед до удара по мячу, и гол не забит, помощник судьи должен поднять свой флаг.

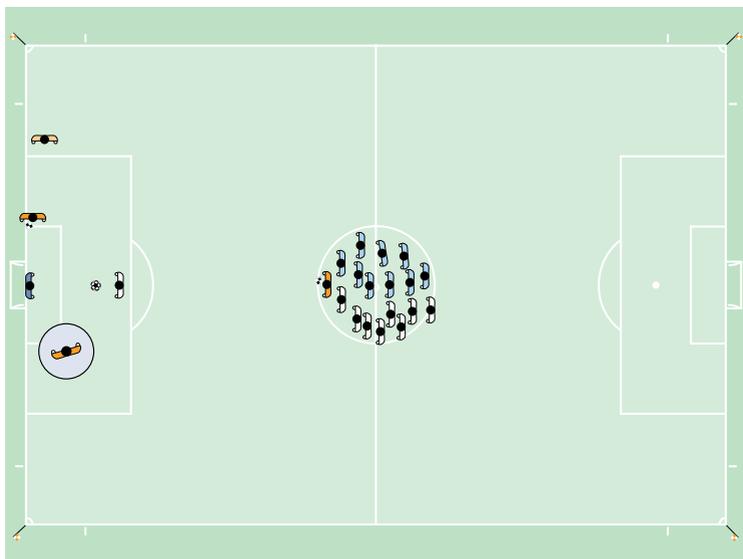


**6. Удары с 11-метровой отметки**

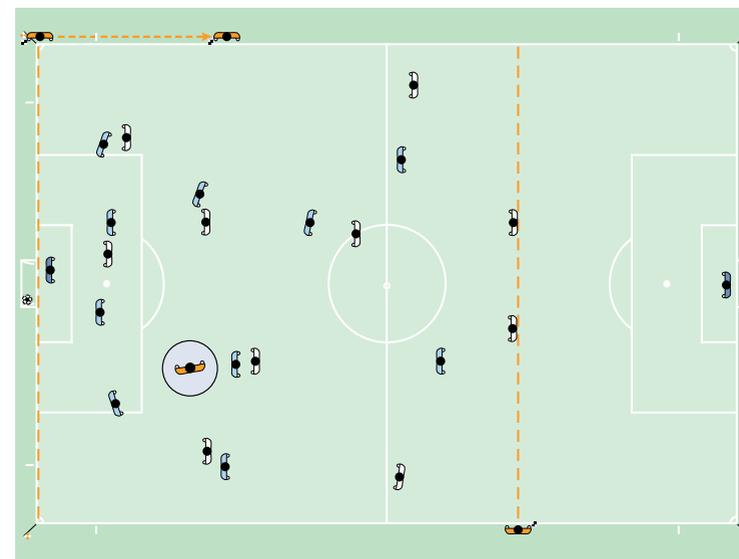
Один помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот. Его основная обязанность – определить, пересёк ли мяч линию:

- если мяч очевидно пересёк линию ворот, помощник судьи должен установить визуальный контакт с судьей без подачи дополнительного сигнала;
- если забит гол, но не очевидно, что мяч пересек линию ворот, помощник судьи должен поднять свой флаг чтобы привлечь внимание судьи, а затем подтвердить гол.

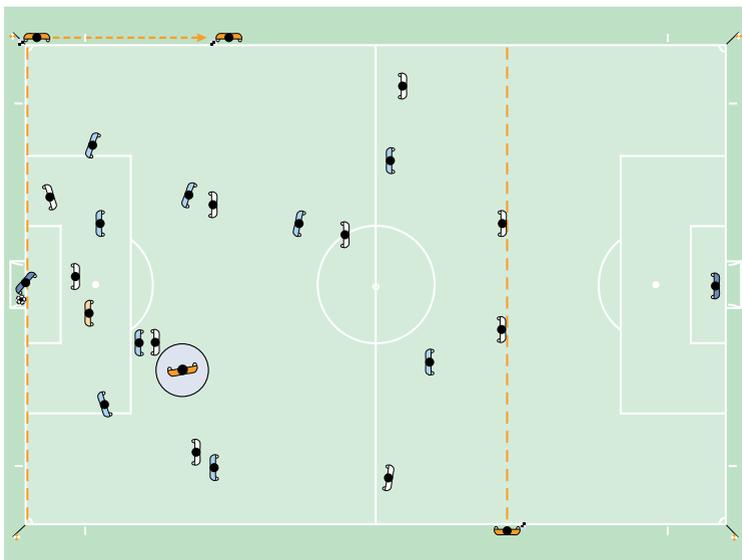
Другой помощник судьи должен располагаться в центральном круге, чтобы контролировать остальных игроков обеих команд.

**7. Ситуации «гол – не гол».**

Если забит гол, и в решении нет сомнения, помощник судьи и судья должны установить визуальный контакт и помощник судьи, не поднимая флаг, быстро пробегает 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.



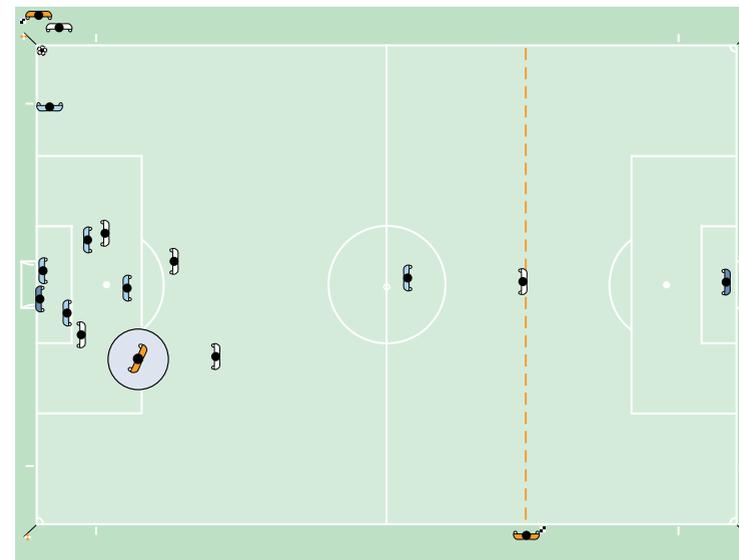
Если забит гол, но кажется, что мяч находится в игре, помощник судьи должен в первую очередь поднять флаг чтобы привлечь внимание судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.



В случаях, когда мяч полностью не пересёк линию ворот и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судья должен установить визуальный контакт с помощником и если необходимо дать скрытый сигнал рукой.

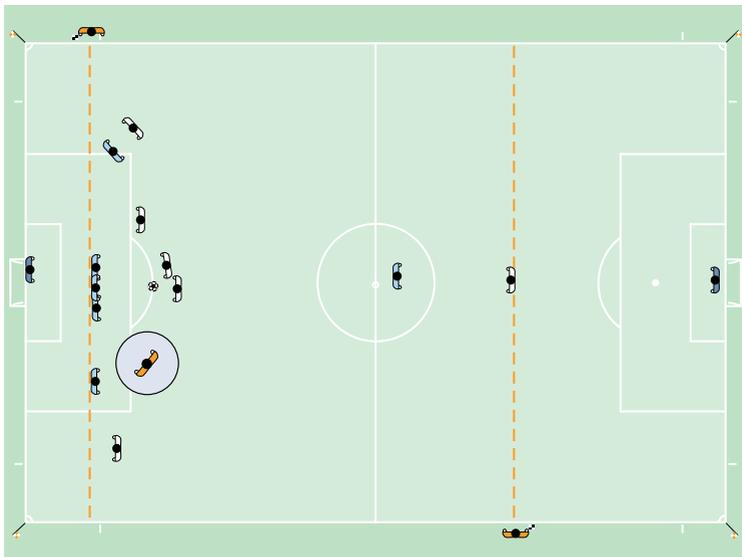
### 8. Угловой удар

При угловом ударе помощник судьи располагается позади углового флага по линии ворот. Находясь в этой позиции, он не должен создавать препятствий игроку, выполняющему угловой удар. Помощник судьи должен следить, чтобы мяч был правильно расположен внутри углового сектора.



### 9. Штрафной и свободный удары.

При выполнении штрафного/свободного удара помощник судьи должен располагаться на одной линии с предпоследним соперником, чтобы смотреть за линией «вне игры», что в любой ситуации является его основной задачей. В то же время он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу, если произведен прямой удар в сторону ворот.



### Жесты

Как правило, помощник судьи не должен подавать явных сигналов руками. Однако в некоторых ситуациях скрытый жест рукой может оказать значительную помощь судье. Сигнал рукой должен иметь очевидное значение. Значение каждого жеста необходимо обсудить и договориться на предматчевом совещании.

### Техника бега

Как правило, помощник судьи во время бега должен располагаться лицом к полю. Для передвижения на короткие дистанции следует использовать приставной шаг. Это особенно важно, когда определяется положение «вне игры», и дает помощнику судьи лучший обзор.

### Бип сигнал

Судьи должны помнить, что бип сигнал это дополнительная система, используемая только в том случае, когда необходимо привлечь внимание судьи.

Ситуации, когда бип сигнал полезен включают:

- положение «вне игры»;
- нарушения (вне поля зрения судьи);
- вбрасывание мяча, угловой удар или удар от ворот (сложные решения);
- забит гол или нет (сложные решения).



**Замена**



**Вбрасывание  
для атакующей  
команды**



**Вбрасывание  
для обороняющейся  
команды**



**«Вне игры»**



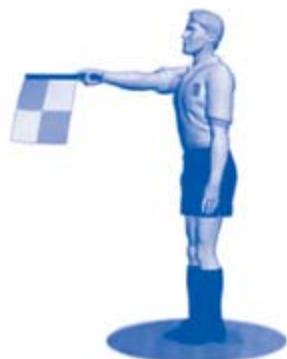
**«Вне игры»  
на ближней  
стороне поля**



**«Вне игры»  
в центре поля**



**«Вне игры»  
на дальней  
стороне поля**



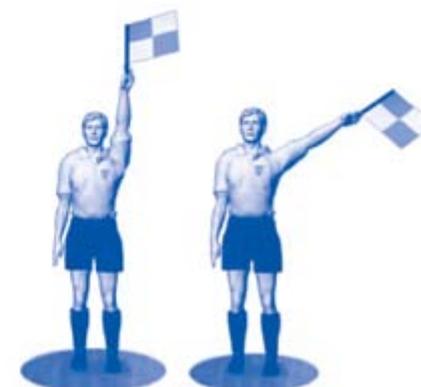
**Удар от ворот**



**Угловой удар**



**Нарушение Правил  
обороняющимися**



**Нарушение Правил  
атакующими**

### Техника использования флага и работа команды

Флаг помощника судьи должен быть всегда виден судье, не заворачиваться вокруг рукоятки, им не следует размахивать во время бега.

Когда дается сигнал, помощник судьи должен остановиться, находясь лицом к полю, установить визуальный контакт с судьей и поднять флаг четким движением (не слишком резко). Флаг должен являться условным продолжением руки.

Помощник судьи должен поднять флаг той рукой, которой будет подаваться следующий сигнал в данной ситуации. Если обстоятельства меняются, и для подачи следующего сигнала необходимо переложить флаг в другую руку, помощник судьи делает это, не поднимая флаг выше линии пояса.

Подавая сигнал флагом о том, что мяч вышел из игры, помощник судьи не опускает флага до тех пор, пока судья не заметит этот сигнал.

Если помощник судьи подает сигнал об агрессивном поведении, а судья сразу этот сигнал не замечает:

- Если игра была остановлена для принятия дисциплинарных санкций, игра возобновляется в соответствии с Правилами (штрафной/свободный удар, 11-метровый удар и т.п.)
- Если игра уже возобновлена, судья может принять дисциплинарные санкции, но не назначать за это нарушение штрафной/свободный удар или 11-метровый удар.

### ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Когда мяч пересек боковую линию рядом с местом, где находится помощник судьи, он должен дать прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания.

Когда мяч пересек боковую линию далеко от места, где находится помощник судьи, и решение очевидно, помощник судьи должен дать флагом прямой сигнал указывающий направление вбрасывания.

Когда мяч пересек боковую линию далеко от места, где находится помощник судьи, но создается впечатление, что мяч в игре или помощник сомневается в решении, помощник судьи должен поднять свой флаг, показывая судье, что мяч вышел из игры, установить визуальный контакт с судьей и действовать в соответствии с его сигналом.

### Угловой удар/удар от ворот

Когда мяч пересек линию ворот рядом с местом, где находится помощник судьи, он должен дать прямой сигнал правой рукой (лучший обзор), показывающий, какой следует произвести удар: от ворот или угловой.

Когда мяч пересек линию ворот рядом с местом, где находится помощник судьи, но создается впечатление, что мяч в игре, помощник судьи должен сначала поднять свой флаг, сигнализируя судье, что мяч вышел из игры, а затем показать, какой следует произвести удар: от ворот или угловой.

Когда мяч пересек линию ворот далеко от помощника судьи, он должен поднять свой флаг, сигнализируя судье, что мяч вышел из игры, затем установить визуальный контакт с судьей и действовать в соответствии с его решением. Если решение очевидно, помощник судьи может также дать прямой сигнал.

**Положение «вне игры»**

Первое действие помощника судьи, выполняемое после принятия решения о том, что было положение «вне игры» - поднять флаг. Затем он флагом указывает зону поля, где произошло нарушение.

Если судья не сразу замечает поднятый флаг, помощник судьи должен сигнализировать флагом до тех пор, пока судья его не заметит, или мяч не окажется под полным контролем обороняющейся команды.

Помощник судьи должен поднимать флаг правой рукой, что дает помощнику наилучший обзор.

**Замена игроков**

Помощник судьи в первую очередь должен быть проинформирован резервным судьей о замене. Затем помощник судьи должен дать сигнал судье во время следующей остановки матча. Поскольку процедуру замены проводит резервный судья помощнику судьи не нужно двигаться к средней линии поля.

Если нет резервного судьи, помощник судьи должен помогать в процедуре замены. В этом случае судья должен дождаться пока помощник судьи вернется на свое место, прежде чем возобновлять игру.

**Нарушения правил**

Помощник судьи должен поднять свой флаг, когда нарушение правил или неспортивное поведение было в непосредственной близости от него или вне поля зрения судьи. Во всех остальных ситуациях он должен ждать и высказать свое мнение в том случае, если это потребуется. Если это произошло, помощник судьи должен сообщить судье, что он видел и слышал, и какие игроки участвовали.

Прежде чем сигнализировать о нарушении правил, помощник судьи должен убедиться, что:

- нарушение произошло вне поля зрения судьи или что-то закрывало судье обзор;
- судья не применил бы «принцип преимущества», если бы видел нарушение.

В случае нарушения правил или неспортивного поведения помощник судьи должен:

- поднять свой флаг той же рукой, которой он будет завершать сигнал. Таким образом, судье будет ясно, кто нарушал правила;
- установить визуальный контакт с судьей;
- слегка помахать флагом (избегая излишне резких и агрессивных движений);
- при необходимости использовать бип сигнал.

Помощник судьи должен применять метод «жди и смотри», чтобы игра не прерывалась, и не поднимать флаг, если команда, против которой было совершено нарушение, получает преимущество. В такой ситуации для помощника судьи крайне важно установить визуальный контакт с судьей.

**Нарушения правил вне пределов штрафной площади**

Когда нарушение произошло вне пределов штрафной площади (вблизи ее границ), помощник судьи устанавливает визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где находится судья и какие действия предпринимает. Помощник судьи должен стоять по линии штрафной площади и в случае необходимости поднять флаг.

В ситуациях контратаки помощник судьи должен при необходимости дать информацию о том, было или не было нарушение правил, было ли нарушение в пределах штрафной площади или вне ее пределов (что в любом случае является главной задачей), и какие дисциплинарные санкции следует вынести.

**Нарушения правил в пределах штрафной площади**

Когда нарушение произошло в пределах штрафной площади вне поля зрения судьи, в особенности, если это случилось вблизи от помощника судьи, он должен установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где находится судья и какие действия он предпринимает. Если судья не предпринимает никаких действий, помощник судьи должен поднять свой флаг и использовать бип сигнал, а затем совершить отчетливое движение вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.

**Массовые конфронтации**

В ситуациях массовой конфронтации ближайший помощник судьи может выйти на поле, чтобы помочь судье. Другой помощник судьи должен наблюдать и записывать подробности инцидента.

**Консультации**

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, обычно может быть достаточно визуального контакта и основных скрытых сигналов руками от помощника судьи - судье.

Когда необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости войти на 2 – 3 м в пределы поля. Во время разговора судья и помощник судьи располагаются лицом к полю так, чтобы их разговор не был слышен другим.

**Расстояние до «стенки»**

При назначении штрафного/свободного удара рядом с боковой линией и в непосредственной близости от помощника судьи он может войти в пределы поля, чтобы помочь установить «стенку» из игроков противоположной команды на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча. В таких случаях судья должен ждать пока помощник судьи вернется на свое место до возобновления игры.

### **Добавленное время**

---

Многие паузы в игре естественны (например, вбрасывания мяча, удары от ворот). Время добавляется только в случае, когда эти паузы чрезмерные.

Резервный судья на заключительной минуте каждого тайма показывает минимальное добавленное судьей время.

Объявление добавленного времени не показывает точное время до окончания матча. Время может быть увеличено, если судья посчитает это необходимым, но ни в коем случае не сокращено.

Судья не должен компенсировать ошибку в отсчете времени первого тайма увеличением или уменьшением продолжительности второго тайма.

### **«Спорный» мяч**

---

В розыгрыше «спорного» мяча может участвовать любой игрок, включая вратаря. Не существует установленного минимального или максимального количества игроков, которые могут принимать участие в розыгрыше «спорного» мяча. Судья не может решать, кто из игроков может или не может участвовать в розыгрыше «спорного» мяча.

### Мяч в пределах поля попадает не в игрока, а в другого человека

---

Если мяч, находясь в игре, попадает в судью или в помощника судьи, временно вышедшего на поле, игра продолжается, т.к. судья и помощники судьи являются участниками матча.

### Нет гола

---

Если судья сигнализирует о взятии ворот, прежде чем мяч полностью пересек линию ворот, и тут же понимает, что он ошибся, игра возобновляется розыгрышем «спорного» мяча в том месте, где находился мяч, когда игра была остановлена, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

### Технология определения гола (ГЛТ)

---

#### Принципы ГЛТ

- ГЛТ применяется исключительно на линии ворот и только для определения был забит гол или нет
- Система ГЛТ должна соответствовать Программе Качества ФИФА для ГЛТ
- Сигнал о том что был забит гол должен быть незамедлительным и автоматически подтвержден в течение одной секунды
- Сигнал о том что был забит гол будет передаваться системой ГЛТ только судьям матча (через часы судьи при помощи вибрации или визуального сигнала)

#### ТРЕБОВАНИЯ И СПЕЦИФИКАЦИИ ГЛТ

Если ГЛТ используется в матчах соревнования, организаторы соревнования должны обеспечить чтобы система соответствовала требованиям установленным Программой Качества ФИФА для Руководства по тестированию ГЛТ. Это руководство должно быть утверждено ИФАБ. Независимый проверяющий орган должен подтвердить точность и функциональность различных представляемых технологических систем на соответствие Руководству по тестированию.

## Определения

---

В контексте Правила 11 – Положение «вне игры», применяются следующие определения:

- «ближе к линии ворот соперника» означает, что любая часть головы, тела или ног игрока ближе к линии ворот соперника чем мяч, а также предпоследний игрок обороняющейся команды. Руки не включены в это определение.
- «вмешательство в игру» означает сыграть или коснуться мяча, которым сыграл или которого коснулся партнер по команде
- «мешать сопернику» означает мешать сопернику играть или иметь возможность играть в мяч, очевидно закрывая линию обзора мяча или вступая в борьбу с соперником за мяч
- «получать преимущество, находясь в этой позиции» означает играть в мяч
  1. который отскакивает или попадает к нему, изменив направление, от стойки ворот, перекладины или соперника, находясь в положении «вне игры»
  2. который отскакивает, попадает к нему, изменив направление, или летящий в ворота и умышленно отбитый ему соперником, находясь в положении «вне игры»

Игрок, находившийся в положении «вне игры» и получивший мяч от соперника, умышленно сыгравшего в мяч (за исключением умышленного отбивания), не считается получившим преимущество.

## Нарушения

---

Когда произошло нарушение правила «вне игры» судья назначает свободный удар с того места, где находился нарушивший правило игрок в тот момент, когда один из партнеров по команде последним сыграл в мяч.

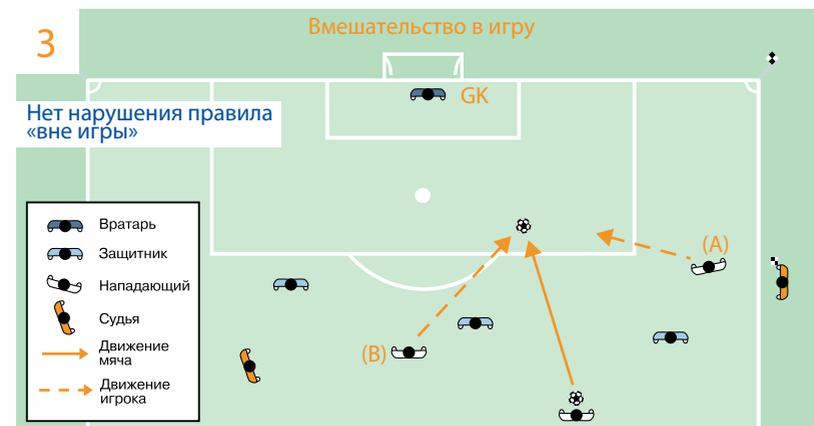
Любой игрок обороняющейся команды, выходящий за пределы поля по любой причине без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии собственных ворот или на боковой линии до момента следующей остановки игры для определения «вне игры». Если игрок выходит за пределы поля намеренно, он должен быть предупрежден когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

Не является само по себе нарушением правил, если игрок, находящийся в положении «вне игры», выйдет за пределы поля, чтобы показать судье, что он не принимает активного участия в игре. Однако если судья считает, что игрок покинул поле из тактических соображений и, вернувшись на поле, получил несправедливое преимущество, игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Игроку необходимо спросить судью разрешения вернуться на поле.

Если игрок атакующей команды в момент попадания мяча в ворота неподвижно стоит за линией ворот в зоне, ограниченной сеткой ворот, гол должен быть засчитан. Однако, если атакующий игрок отвлекает соперника, гол не должен засчитываться, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение. Игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.



Нападающий в положении «вне игры» (A), не создавая помех сопернику, **касается мяча**.  
Помощник судьи должен поднять флаг, когда игрок **коснется мяча**.



Нападающий в положении «вне игры» (A) бежит по направлению к мячу, а его партнер по команде в **правильной** позиции (B) также бежит по направлению к мячу и играет в мяч.  
(A) не может быть наказан, так как он не коснулся мяча.



Нападающий в положении «вне игры» (A), не создавая помех сопернику, **не касается мяча**.  
Игрок не может быть наказан, так как он не коснулся мяча.



Нападающий в положении «вне игры» (A) может быть наказан до того, как он сыграет в мяч или коснется мяча, если, по мнению судьи, ни один партнер по команде, находящийся в правильной позиции, не имеет возможности играть в мяч.



Нападающий в **положении «вне игры» (1)** бежит по направлению к мячу и **не касается мяча**.  
Помощник судьи должен сигнализировать «удар от ворот».



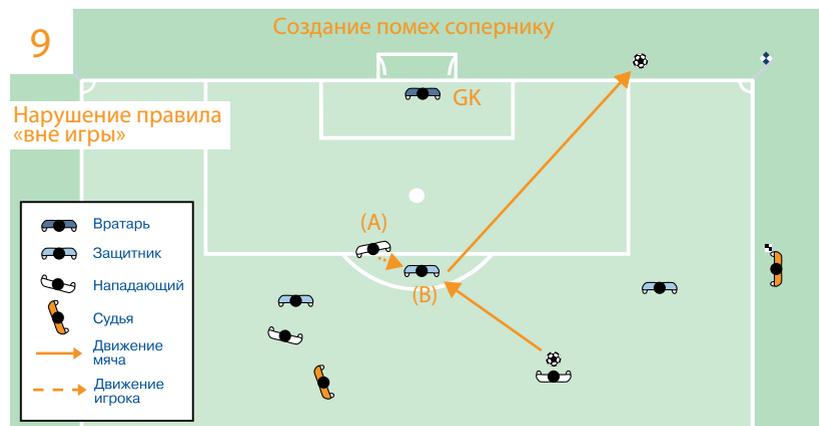
Нападающий в **положении «вне игры» (A)** не закрывает линию обзора вратаря и не вступает в борьбу за мяч с соперником.



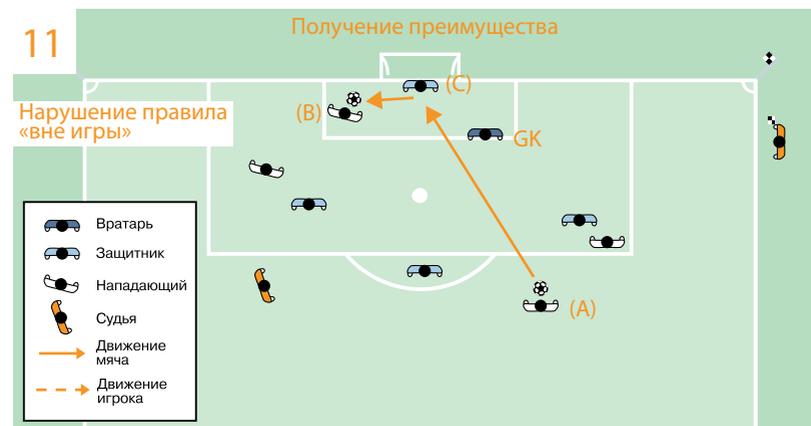
Нападающий в **положении «вне игры» (A)** закрывает линию обзора вратаря. Он должен быть наказан, так как мешает сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.



Нападающий в **положении «вне игры» (A)** бежит по направлению к мячу, но не мешает сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.  
(A) **не вступает** в борьбу за мяч с соперником (B).



Нападающий в положении «вне игры» (А) бежит по направлению к мячу, мешая сопернику (В) играть или иметь возможность играть в мяч, вступая в борьбу за мяч с соперником.  
(А) вступает в борьбу за мяч с соперником (В).



Нападающий в положении «вне игры» (В), находящийся в положении «вне игры» когда мяча последний раз коснулся или был сыгран партнером по команде, наказывается за **игру или касание мяча** который отскакивает, попадает к нему изменив направление или умышленно отбит когда летел в ворота, игроком защищающейся команды (С).



Нападающий в положении «вне игры» (В) наказывается за **игру или касание мяча**, который отскакивает или попадает к нему изменив направление или умышленно отбит к нему вратарем, когда мяч летит в ворота, находясь в положении «вне игры» в тот момент, когда мяча в последний раз коснулся или был сыгран партнером по команде.



После удара партнера по команде (А) мяч отскакивает от вратаря. Игрок (В), находясь в правильной позиции, играет в мяч. Игрок (С), находящийся в положении «вне игры», не наказывается, так как он не получил преимущества, находясь в этом положении, поскольку он не коснулся мяча.



После удара партнера по команде (А) мяч отскакивает от соперника нападающему (В), который наказывается за **игру или касание мяча**, так как перед этим он находился **в положении «вне игры»**.



Нападающий (С) находится **в положении «вне игры»**, но не мешает сопернику, когда партнер по команде (А) передает мяч игроку (В1), находящемуся в правильной позиции, который бежит к воротам соперника и передает мяч (В2) партнеру по команде (С). Игрок (С) не может быть наказан, так как в момент передачи ему мяча, он находился **в правильной позиции**.

### Базовые принципы для определения нарушения

Нарушение правил расценивается как нарушение при следующих условиях:

- нарушение должно быть совершено игроком.
- нарушение должно произойти на поле.
- нарушение должно произойти, когда мяч был в игре.

Если судья останавливает игру из-за нарушения, произошедшего вне пределов поля (когда мяч находился в игре), игра должна быть возобновлена розыгрышем «спорного мяча» в том месте, где мяч находился во время остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

### Неосторожность; безрассудство; применение чрезмерной силы

«Неосторожность» значит, что игрок показал невнимательность или нерасчетливость во время игрового единоборства или действовал неосмотрительно.

- дисциплинарные санкции не нужны, если нарушение расценивается как неосторожное.

«Безрассудство» значит, что игрок действовал, совершенно не думая о том, что играет опасно по отношению к сопернику.

- игрок, сыгравший безрассудно, должен быть предупрежден

«Применение чрезмерной силы» значит, что игрок превысил необходимое усилие и угрожает нанести травму сопернику.

- игрок, применяющий чрезмерную силу, должен быть удален

### Единоборство с соперником

Единоборство означает борьбу за позицию с физическим контактом на игровом расстоянии от мяча, но без использования рук и локтей.

Нарушением правил считается бороться с соперником:

- неосторожно
- безрассудно
- применяя чрезмерную силу

## Задержка соперника

Задержкой соперника являются действия рук или тела, мешающие ему продвигаться вперед или обегать игрока.

Напоминаем судьям о необходимости как можно раньше вмешиваться и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых и штрафных/свободных ударах.

В таких ситуациях следует:

- судья должен устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если это произошло когда мяч находился в игре.

Если игрок обороняющейся команды начал задержку соперника вне пределов штрафной площади и продолжает задерживать его в штрафной, судья должен назначить 11-метровый удар.

### Дисциплинарные санкции

- Предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено когда игрок, который задерживает соперника, не дает тому получить мяч или занять выгодную позицию.
- Игрок должен быть удален, если он, совершив задержку игрока, лишил очевидной возможности забить гол.
- В других ситуациях с задержкой соперника дисциплинарные санкции не должны применяться.

### Возобновление игры

- Штрафной удар с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара) или 11-метровый удар, если нарушение произошло в пределах штрафной площади.

## Игра рукой

Игра рукой – это умышленное касание игроком мяча кистью руки или рукой. Судья должен учитывать следующие обстоятельства:

- движение руки по направлению к мячу (не движение мяча к руке);
- расстояние между соперником и мячом («неожиданный мяч»);
- положение руки не обязательно означает, что было нарушение;
- касание мяча каким-либо объектом, который игрок держит в руке (экипировка, щиток и т.п.), считается нарушением правил;
- попадание в мяч какого-либо брошенного предмета (бутса, щиток и т.п.) считается нарушением правил.

### Дисциплинарные санкции

Существуют обстоятельства, при которых выносится предупреждение за неспортивное поведение за игру рукой, например, когда игрок:

- умышленно играет в мяч рукой, чтобы помешать сопернику завладеть им;
- пытается забить гол, умышленно играя рукой в мяч.

Игрок удаляется с поля, если он предотвращает взятие ворот или явную возможность забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой. Такое наказание следует не из того факта, что игрок умышленно играл рукой, а из недопустимого и нечестного вмешательства, которое помешало сопернику забить гол.

### Возобновление игры

- Штрафным ударом с того места, где произошло нарушение правил (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара) или 11-метровым ударом.

Вне пределов своей штрафной площади на вратаря распространяются те же ограничения по игре рукой, что и на любого другого игрока. В пределах своей штрафной площади вратарь не наказывается ни за игру рукой штрафным ударом, ни за неспортивное поведение, связанное с игрой рукой. Тем не менее вратарь может быть виновен в некоторых других нарушениях, связанных с игрой рукой, наказываемых свободным ударом.

### Нарушения правил совершенные вратарями

---

Вратарю не разрешается контролировать мяч руками более шести секунд. Считается, что вратарь контролирует мяч руками:

- когда мяч между его рук или между его рукой и какой-либо поверхностью (например: землей, собственным телом);
- когда держит мяч на ладони вытянутой руки;
- когда бьет мячом по полю или подбрасывает его в воздух.

Когда вратарь взял мяч в свои руки, соперник не имеет права атаковать его.

Вратарю не разрешено касаться мяча рукой в своей штрафной площади в следующих случаях:

- если он снова играет рукой в мяч после того как выпустил его из рук, и мяч не коснулся другого игрока.  
- считается, что вратарь контролировал мяч, если он касается мяча любой частью кисти руки или рукой, кроме случаев, когда мяч случайно отскакивает от него (например, когда вратарь парировал удар).  
- считается, что вратарь владеет мячом, если он умышленно подыгрывает мяч себе руками.
- если он касается мяча руками после того как мяч умышленно был отдан ему игроком своей команды;
- если он коснулся мяча своими руками после того как получил мяч непосредственно после вбрасывания игроком своей команды.

#### Возобновление игры

- Свободным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара)

### Нарушения правил совершенные против вратарей

---

- Если игрок мешает вратарю выпустить мяч из рук, это является нарушением
- Игрок должен быть наказан за опасную игру, если он ударит или попытается ударить по мячу в тот момент, когда вратарь подбрасывает мяч руками для того, чтобы выбить его ногой
- Нарушением является ограничение движения вратаря нечестным блокированием его, например, при выполнении углового удара

#### Опасная игра

---

Опасная игра – любое действие в борьбе за мяч, которое угрожает травмой кому-либо (включая самого игрока). Такое действие, когда соперник находится рядом, мешает ему сыграть мячом, так как соперник опасается получить травму.

Удар «ножницы» или велосипедный удар разрешен, если, по мнению судьи, он не представляет опасности для соперника.

При опасной игре нет физического контакта между игроками. Если происходит физический контакт, опасная игра становится нарушением, которое наказывается штрафным ударом или 11-метровым ударом. В случае физического контакта судья должен учитывать большую вероятность того, что также был факт недисциплинированного поведения.

#### Дисциплинарные санкции

- Если игрок действует опасно в «обычном» единоборстве, судье не следует применять дисциплинарные санкции. Если такие действия совершаются с явным риском нанесения травмы, судья выносит игроку предупреждение.
- Если игрок, действуя опасно, лишает явной возможности забить гол, судья удаляет его с поля.

**Возобновление игры**

- Свободным ударом с того места, где произошло нарушение правил (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара).
- Если был физический контакт, то нарушение носит другой характер и наказывается штрафным ударом или 11-метровым ударом.

**Препятствование движению соперника**

Препятствовать движению соперника значит перемещаться таким образом, чтобы оказаться на его пути, преграждая сопернику дорогу, блокировать, заставить замедлить движение или изменить направление когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника – не то же самое, что перемещаться таким образом, чтобы оказаться на его пути.

Укрывать мяч корпусом разрешается. Игрок, в тактических целях располагающийся между мячом и соперником, не нарушает правил до тех пор, пока мяч находится на игровом расстоянии, а игрок не задерживает соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, игрок может быть правильно атакован соперником.

**Приостановка возобновления игры для показа карточки**

Если судья принял решение показать игроку карточку, вынося предупреждение или удаляя с поля, игра не должна возобновляться до тех пор, пока это не будет сделано.

**Предупреждения за неспортивное поведение**

Игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение в различных обстоятельствах, в том числе, если он:

- совершает в безрассудной манере одно из семи нарушений правил, которое наказывается штрафным ударом;
- в тактических целях совершает нарушение правил, мешая развитию или прерывая перспективную атаку;
- задерживает соперника в тактических целях, оттаскивая его от мяча или не давая ему возможности овладеть мячом;
- играет рукой, чтобы помешать сопернику овладеть мячом или развить атаку (кроме вратаря в пределах своей штрафной площади);
- играет рукой, чтобы забить гол (независимо от того, удалась эта попытка или нет);
- пытается ввести в заблуждение судью, делая вид, что получил травму, или что против него сыграли с нарушением правил (симуляция);
- меняется местами с вратарем во время игры или делает это без разрешения судьи;
- показывает своим поведением неуважительное отношение к игре;
- играет в мяч, уходя с поля после того, как получил разрешение покинуть его;
- словесно задевает соперника во время игры или при ее возобновлении;
- делает неразрешенные отметки на поле;
- использует умышленный трюк когда мяч находится в игре чтобы сделать передачу мяча своему вратарю головой, грудью, коленом и т.д. чтобы обойти Правило, независимо от того коснется вратарь мяча руками или нет. Нарушение, совершенное игроком, состоит в попытке обойти как букву, так и дух Правила 12. Игра возобновляется свободным ударом;
- использует умышленный трюк чтобы сделать передачу мяча своему вратарю чтобы обойти Правило когда он выполняет свободный/штрафной удар (после того как игроку вынесено предупреждение, удар должен быть выполнен повторно)

### Празднование забитого гола

---

Игроку разрешается демонстрировать свою радость по поводу забитого гола, однако празднование не должно быть чрезмерным.

В разумных пределах празднование допустимо, но практика «хореографических выступлений» не должна поощряться, если она приводит к избыточным задержкам времени; и судьи должны вмешиваться в таких случаях.

Игрок должен быть предупрежден, если:

- по мнению судьи, он делает провоцирующие, издевательские или подстрекательские жесты;
- празднуя забитый гол, он взбирается на ограждения, установленные по периметру поля;
- снимает свою футболку или натягивает её на голову;
- закрывает лицо или голову маской или подобным предметом.

Выход за пределы поля для празднования гола сам по себе не является нарушением, влекущим за собой предупреждение, однако необходимо, чтобы игроки вернулись на поле как можно скорее

Судьям следует действовать превентивно и руководствоваться здравым смыслом в отношении празднования забитого гола.

### Выражение несогласия с решением судьи словом или действием

---

Игрок, который виновен в несогласии и выражающий протест против решения судьи (словесно или жестами), должен быть предупрежден.

В соответствии с Правилами игры капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он в определенной степени несет ответственность за поведение своей команды.

### Затягивание возобновления игры

---

Судьи должны выносить предупреждения игрокам, которые затягивают возобновление игры, используя следующую тактику:

- выполняет свободный или штрафной удар не с того места с единственной целью вынудить судью дать указание повторить удар;
- делает вид, что готовится произвести вбрасывание мяча, а затем внезапно передает мяч партнеру по команде;
- отбивает мяч ногой или уносит в руках после остановки игры судьей;
- чрезмерно затягивает вбрасывание или выполнение штрафного или свободного удара;
- затягивает уход с поля при замене;
- провоцирует конфронтацию, намеренно касаясь мяча после того, как судья остановил игру.

### Систематическое нарушение правил

---

Судьям следует постоянно быть внимательными с игроками, систематически нарушающими Правила игры. В частности, следует иметь в виду, что даже если игрок допустил несколько разных нарушений, он все равно должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил.

Правилами не определено количество нарушений, при котором их можно рассматривать как «систематическое», или наличие тенденции к систематическому нарушению. Это полностью остается на усмотрение судьи и в контексте эффективного управления игрой.

### Серьезные нарушения Правил игры

---

Игрок виновен в серьезном нарушении Правил игры, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника в борьбе за мяч, находящийся в игре.

Подкат, который угрожает безопасности соперника, должен быть наказан как серьезное нарушение Правил игры.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади одной или двумя ногами с чрезмерной силой, и угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.

В случае серьезного нарушения Правил принцип преимущества не следует применять, за исключением случая, когда возникает очевидная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, виновного в серьезном нарушении правил, во время ближайшей остановки игры.

Игрок, виновный в серьезном нарушении правил, должен быть удален, а игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара), или 11-метровым ударом (если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды игрока, совершившего нарушение).

### Агрессивное поведение

---

Игрок виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника, не борясь за мяч.

Он также виновен в агрессивном поведении, если использует чрезмерную силу или жестокость против партнера по команде, зрителя, официального лица или кого-либо другого.

Агрессивное поведение может иметь место, как на поле, так и за его пределами, независимо от того, находится мяч в игре или нет.

При агрессивном поведении «принцип преимущества» не следует применять, кроме случаев, когда возникает очевидная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, виновного в агрессивном поведении при ближайшей остановке игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение зачастую ведет к возникновению массовой конфронтации, поэтому они должны попытаться предотвратить это активно вмешиваясь.

Игрок, запасной игрок или замененный игрок, виновный в агрессивном поведении, должен быть удален.

**Возобновление игры**

- Если мяч не в игре, она возобновляется в соответствии с предыдущим решением.
- Если мяч в игре, и нарушение произошло вне пределов поля:
  - если игрок уже не на поле и совершает нарушение, игра возобновляется «спорным» мячом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры;
  - если игрок выходит за пределы поля, чтобы совершить нарушение, игра возобновляется свободным ударом с того места, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара).
- Если мяч в игре, и игрок совершает нарушение в пределах поля:
  - против соперника, то игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара) или 11-метровым ударом (если в штрафной площади игрока, нарушившего правила);
  - против партнера по команде, то игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара);
  - против запасного или замененного игрока, то игра возобновляется свободным ударом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара);
  - против судьи или помощника судьи, то игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара);
  - против кого-либо другого, то игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

**Нарушения, при которых брошен предмет или мяч**

Если игрок, запасной игрок или замененный игрок бросает какой-либо предмет в соперника или кого-либо другого (когда мяч находится в игре), действуя безрассудно, судья должен остановить игру и вынести предупреждение игроку, запасному игроку или замененному игроку.

Если игрок, запасной игрок или замененный игрок бросает какой-либо предмет в соперника или кого-либо другого (когда мяч находится в игре), используя чрезмерную силу, судья должен остановить игру и удалить игрока, запасного игрока или замененного игрока за агрессивное поведение.

**Возобновление игры**

- Если игрок, находящийся в своей штрафной площади, бросает предмет в соперника, находящегося вне пределов штрафной площади, судья возобновляет игру штрафным ударом в пользу команды соперника. Удар производится с того места, где предмет попал или мог попасть в соперника.
- Если игрок, находящийся вне пределов своей штрафной площади, бросает предмет в соперника, находящегося в пределах штрафной площади, судья возобновляет игру 11-метровым ударом.
- Если игрок, находящийся на поле, бросает предмет в кого-либо, находящегося вне пределов поля, судья возобновляет игру свободным ударом с того места, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара).
- Если игрок, находящийся вне пределов поля, бросает предмет в соперника, находящегося на поле, судья возобновляет игру штрафным ударом в пользу команды соперника с того места, где этот предмет попал или мог попасть в соперника, либо 11-метровым ударом (если в штрафной площади игрока, нарушившего правила).
- Если запасной игрок или замененный игрок, находящийся вне пределов поля, бросает предмет в соперника, находящегося на поле, судья возобновляет игру свободным ударом в пользу команды соперника с того места, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара).

### Предотвращение взятия ворот или лишение явной возможности забить гол

---

Существуют два нарушения правил, связанные с лишением соперника явной возможности забить гол. Эти нарушения не обязательно совершаются в пределах штрафной площади.

Если судья применяет «принцип преимущества» при явной возможности забить гол, и гол забит напрямую, несмотря на игру соперника рукой или нарушение соперника, игрок не может быть удален, но может быть предупрежден.

Принимая решение, удалять ли с поля игрока, виновного в предотвращении взятия ворот или лишении явной возможности забить гол, судьям следует учитывать следующие обстоятельства:

- Расстояние между местом нарушения и воротами
- Перспективу владения или получения мяча под контроль игрока.
- Направление развития атаки.
- Расположение и количество игроков обороняющейся команды.
- Нарушения, связанные с предотвращением взятия ворот или лишением явной возможности забить гол, могут быть наказаны штрафным или свободным ударом.

### Процедура

---

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется.

Штрафной и свободный удары могут выполняться так, чтобы мяч был поднят в воздух одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного или свободного удара разрешено использовать обманные приемы для введения в заблуждение соперника. Это неотъемлемая часть футбола. Однако, если по мнению судьи обманные приемы представляют собой неспортивное поведение, игрок должен быть предупрежден.

Если игрок, правильно выполняя штрафной или свободный удар, намеренно попадает мячом в соперника, чтобы снова овладеть мячом, при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судье не следует останавливать игру.

Свободный удар должен быть выполнен повторно, если судья не поднял руку, дабы показать, что удар свободный, и при этом непосредственно со свободного удара забит гол. Первоначальный свободный удар из-за ошибки судьи не аннулируется.

### Расстояние

---

Если игрок решает быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник при этом находится на расстоянии менее 9,15 м от мяча и перехватывает его, судье не следует останавливать игру.

Если игрок решает быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник, находящийся близко от мяча, преднамеренно мешает ему выполнить удар, судья должен вынести предупреждение игроку помешавшему возобновить игру.

Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади один или несколько соперников остались в штрафной (так как игрок решил быстро выполнить удар, и у соперника не было времени покинуть пределы штрафной площади), судье не следует останавливать игру.

## Процедура

Во время разбега для выполнения 11-метрового удара разрешено делать обманные движения с целью ввести в заблуждение соперника и это является неотъемлемой частью футбола. Однако когда игрок завершил разбег обманные движения при ударе по мячу являются нарушением Правила 14 и являются неспортивным поведением, за что игрок должен быть предупрежден.

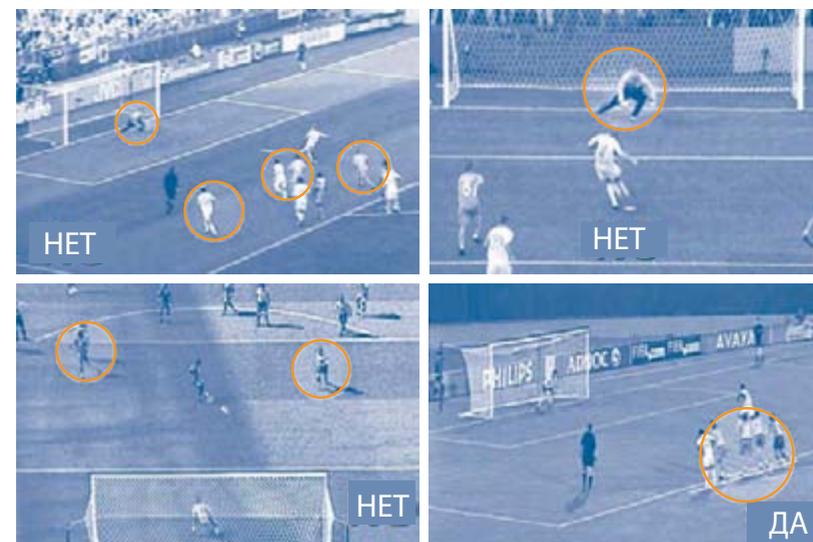
## Подготовка к выполнению 11-метрового удара

Перед выполнением 11-метрового удара судья должен убедиться, что выполнены следующие требования:

- выполняющий удар игрок идентифицирован;
- мяч установлен на 11-метровую отметку надлежащим образом;
- вратарь находится на линии ворот между стойками ворот лицом к выполняющему удар игроку;
- партнеры по команде игрока, выполняющего удар, а также вратарь этой команды находятся:
  - вне пределов штрафной площади;
  - вне пределов дуги штрафной площади;
  - позади мяча.

## Нарушения – После свистка судьи, но до того, как мяч в игре

	Результат удара	
	Гол	Нет гола
<b>Нарушение (вход в штрафную площадь)</b>		
<b>Атакующий игрок</b>	Назначается повторный удар	Назначается свободный удар
<b>Игрок обороны</b>	Гол	Назначается повторный удар
<b>Оба</b>	Назначается повторный удар	Назначается повторный удар



### Процедура – Нарушения

---

Судьи должны помнить, что соперник не может быть ближе 2 м от точки вбрасывания мяча. В случае необходимости судье следует напомнить игроку о соблюдении дистанции до вбрасывания, и вынести игроку предупреждение, если он и после этого не отошел на нужное расстояние. Игра возобновляется вбрасыванием мяча.

Если игрок, правильно производя вбрасывание, преднамеренно бросает мяч в соперника, чтобы сыграть мячом повторно, но при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судья должен продолжить игру.

Если мяч непосредственно после вбрасывания попадает в ворота соперника, судья должен назначить удар от ворот. Если мяч непосредственно после вбрасывания попадает в ворота команды, игрок которой производил вбрасывание, судья должен назначить угловой удар.

Если мяч, прежде чем оказаться на поле, касается земли, назначается повторное вбрасывание с того же места той же командой при условии, что вбрасывание производилось правильно. Если процедура вбрасывания мяча нарушена, право на вбрасывание передается команде соперника.

### Процедура – Нарушения

---

Если игрок, правильно выполнивший удар от ворот, намеренно играет в мяч во второй раз, после того как мяч покинул штрафную площадь и до того как мяча коснулся другой игрок, он наказывается свободным ударом с того места, где произошло второе касание мяча игроком (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара). В случае если игрок коснулся мяча рукой, он должен быть наказан штрафным ударом, и к нему применяются дисциплинарные санкции (если необходимо).

Если соперник входит в пределы штрафной площади прежде чем мяч окажется в игре, и игрок обороняющейся команды нарушает против него правила, назначается повторный удар от ворот, а обороняющийся игрок может быть предупрежден, либо удален в зависимости от вида нарушения.

### Процедура – Нарушения

Судьи должны помнить, что соперник должен располагаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от угловой дуги пока мяч не вошел в игру (для определения расстояния могут быть использованы необязательные линии разметки поля). Если необходимо, до выполнения углового удара, судья должен напомнить игроку о соблюдении дистанции и вынести игроку предупреждение, если он и после этого не отошел на нужное расстояние.

Если выполнявший угловой удар игрок касается мяча второй раз до того, как его коснулся другой игрок, назначается свободный удар в пользу команды соперника с того места, где произошло второе касание мяча (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара).

Если игрок, выполняя угловой удар по правилам, намеренно попадает мячом в соперника, чтобы снова получить мяч, но при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судье не следует останавливать игру.

Мяч должен быть установлен внутри углового сектора и считается в игре после того, как по нему был нанесен удар. Следовательно, мяч не должен покинуть угловой сектор чтобы войти в игру.

Диаграмма показывает некоторые случаи правильной и неправильной установки мяча.



### Удары с 11-метровой отметки

#### Процедура

- Удары с 11-метровой отметки не являются частью матча.
- Штрафную площадь, где выполняются удары с 11-метровой отметки, можно поменять только, если ворота или покрытие поля стали непригодными.
- После того, как все имеющие на это право игроки выполнили удары с 11-метровой отметки, нет необходимости соблюдать очередность выполнения ударов, которая была в первой серии.
- Каждая команда отвечает за выбор игроков из числа тех, кто оставался на поле в момент окончания матча, и определяет очередность выполнения ими ударов с 11-метровой отметки.
- Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки ни один из игроков, получивших травму (кроме вратаря) не может быть заменен.
- Если во время выполнения ударов с 11-метровой отметки вратарь удаляется с поля, он должен быть заменен игроком из числа игроков, находившихся на поле в момент окончания матча.
- Игрок, запасной игрок или замененный игрок могут быть предупреждены или удалены во время выполнения ударов с 11-метровой отметки.
- Судья не должен прекращать матч, если в одной из команд во время выполнения ударов с 11-метровой отметки останется менее 7 игроков.
- Если во время выполнения ударов с 11-метровой отметки игрок получает травму или удаляется с поля, и в команде остается на одного игрока меньше, судье не следует сокращать число игроков команды соперника, выполняющих удары. Одинаковое количество игроков в каждой команде требуется только в начале выполнения ударов с 11-метровой отметки.



